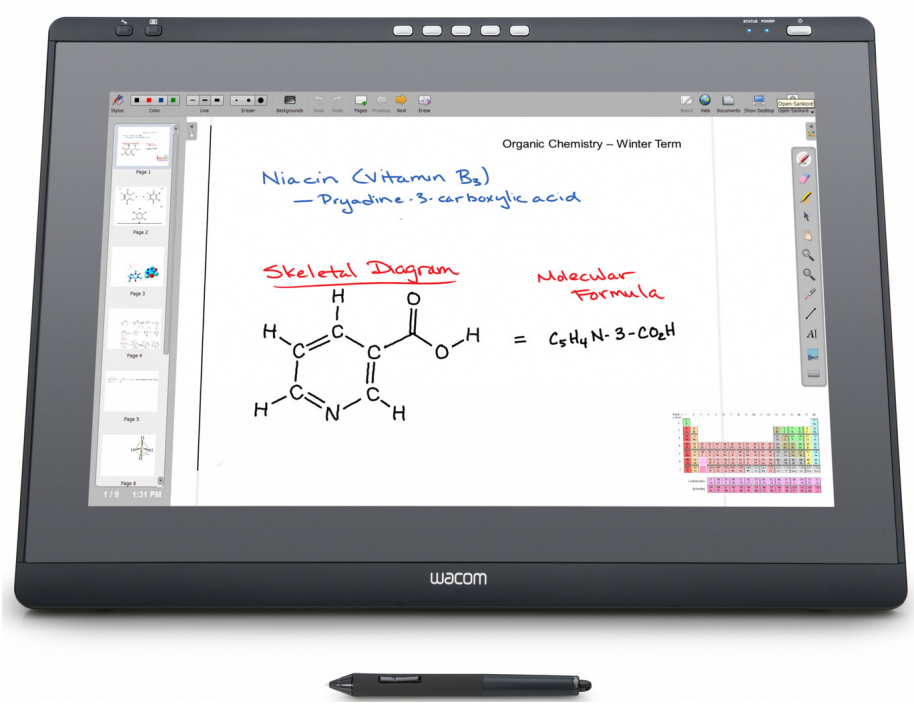
MANUAL DO USUÁRIO
Monitor com caneta

Modelo:

Monitor com Caneta DTK-2241
Monitor com Caneta com funções de toque DTH-2242



Instalação
Recursos do monitor interativo
Uso da caneta
Uso de Alternar Monitor
Uso das ExpressKeys
A experiência multitoque: DTH-2242
Configurações específicas de aplicativos
Resolução de problemas
Opções de Suporte técnico

Monitor com caneta

Monitor com caneta interativo

Manual do Usuário

Versão 1.0, C0413

Copyright © Wacom Co., Ltd., 2013

Todos os direitos reservados. Nenhuma parte deste manual poderá ser reproduzida, exceto para uso exclusivamente pessoal. A Wacom se reserva o direito de fazer revisões nesta publicação sem a obrigação de comunicar as alterações realizadas. Fazemos o melhor possível para fornecer informações atuais e precisas neste manual. Entretanto, a Wacom se reserva o direito de alterar quaisquer especificações e configurações de produtos de acordo com seus próprios critérios, sem comunicação prévia e sem obrigação de incluir tais alterações neste manual.

O ano acima indica quando este manual foi preparado. Observe, no entanto, que a data de lançamento para os usuários do manual será quando o produto aplicável da Wacom for introduzido no mercado.

DuoSwitch é marca comercial e Wacom é uma marca comercial registrada da Wacom Co., Ltd.

Adobe, Reader e Photoshop são marcas comerciais registradas ou marcas comerciais da Adobe Systems Incorporated nos Estados Unidos e/ou em outros países. Microsoft, Windows e Vista são marcas comerciais registradas ou marcas comerciais da Microsoft Corporation nos Estados Unidos da América e/ou em outros países. Apple, o logotipo Apple e Macintosh são marcas comerciais da Apple Computer, Inc., registradas nos Estados Unidos e outros países.

Todos os outros nomes de produtos e empresas mencionados nesta documentação podem ser patenteados e/ou registrados como marcas comerciais. A referência a produtos de outros fabricantes tem fins unicamente informativos e não expressa aprovação nem recomendação. A Wacom não assume qualquer responsabilidade a respeito do desempenho ou da utilização desses produtos.

SUMÁRIO

Sobre o Manual 5
Navegação no manual 6
SEU MONITOR COM CANETA 7
Precauções 7
Recursos do monitor interativo 8
Vista dianteira 8
Vista traseira 9
Ajuste da inclinação do monitor 10
Recursos da caneta 11
Suporte para caneta e Cabo de fixação 11
INSTALAÇÃO 12
Requisitos do sistema 12
Etapa1: Instalação do monitor 13
Diagrama do cabeamento do monitor LCD 14
Etapa 2: Instalação da mesa gráfica 17
Instalação do cabo USB 17
Instalação do software 18
USO DO MONITOR COM CANETA 19
Ergonomia 19
Uso da caneta 20
Como segurar a caneta 20
Posicionar 20
Clicar 21
Arrastar 21
Uso do botão lateral 22
Uso da sensibilidade à pressão 22
Uso de mais de um monitor 22
Ajuste da exibição 23
Predefinições de fábrica, sincronização automática e configurações do usuário 23
Uso das ExpressKeys 24
Configurações OSD 24
A EXPERIÊNCIA MULTITOQUE: DTH-2242 26
Navegação com entrada de vários toques 26
Personalização com entrada de vários toques 33
Configuração das opções de entrada de vários toques 34
Escolha das funções multitoque padrão 35
Escolha das funções de entrada de vários toques personalizadas 36
Teste da entrada de vários toques 36
Desativação da entrada de vários toques 37
Economia de energia 37
PERSONALIZAÇÃO DO MONITOR INTERATIVO 38
Abertura do painel de controle 38
Visão geral do painel de controle 39
Como calibrar o monitor interativo 41
Personalização da caneta 42
Ajuste da sensibilidade da ponta e do clique duplo 42
Configurações avançadas de pressão da ponta 43
Personalização dos botões da caneta 44
Personalização das ExpressKeys 45
Uso e personalização do Menu radial 46
Funções do botão 47
Uso de Alternar Monitor 51
Configurações específicas de aplicativos. 52
Criação de uma configuração específica de aplicativo 53
Alteração das configurações específicas de aplicativos 54
Remoção de configurações específicas de aplicativos 54
RESOLUÇÃO DE PROBLEMAS 55
Teste do monitor com caneta 56
Teste da caneta 57
Resolução de problemas de exibição 58
Problemas gerais de exibição 58
Problemas de VGA 60
Resolução de problemas da mesa gráfica 61
Problemas gerais 61
Problemas específicos do Windows 65
Problemas específicos do Macintosh 66
Opções de Suporte técnico 68
Downloads de Drivers 69
APÊNDICE 70
Cuidados com o monitor com caneta 70
Troca da ponta da caneta 71
Montagem ou suporte alternativo 72
Desinstalação do monitor com caneta 73
Gerenciamento de preferências 74
Instalação de várias mesas gráficas 75
Recursos da caneta e da tinta digital no Windows 76
Sobre o Painel de Entrada do Tablet PC para Windows 77

Informações sobre o produto 78
Especificações do produto 78
Licenças e garantias 78
Encomenda de peças e acessórios 78
Serviço de garantia nos EUA e Canadá 79
Serviço de garantia fora dos EUA e do Canadá 79
Suporte Técnico da Wacom na Costa Pacífica da Ásia (exceto Japão e China) 79
GLOSSÁRIO 80
ÍNDICE 82
Escritórios Internacionais da Wacom 85

SOBRE O MANUAL

Este documento fornece acesso rápido a informações sobre o monitor com caneta. Clique em um botão de navegação ou em uma palavra destacada para mover-se pelo documento. As informações são comuns a computadores Windows e Macintosh. Serão exibidas capturas de telas do Windows, a menos que haja informação contrária.

Se você não está habituado a ler documentações eletrônicas, leia navegação no manual.

- Clique nos tópicos Sumário ou Índice para acessá-los diretamente.
- LETRAS MAIÚSCULAS COM FONTES PEQUENAS identificam nomes de teclas, caixas de diálogo e opções do painel de controle.
- Também é possível usar a ferramenta zoom do visualizador para aumentar o tamanho da página na tela do monitor.
- Este produto não contém informações relacionadas ao sistema operacional, ao hardware ou a aplicativos de software específicos do computador do usuário. A melhor fonte para essas informações são os manuais e os discos que acompanham o hardware, o sistema operacional ou o aplicativo.
- Vários aplicativos possuem suporte embutido para recursos do monitor com caneta (como sensibilidade à pressão). Acesse o site da Wacom para obter uma lista dos aplicativos que oferecem suporte a esses recursos (consulte informações sobre o produto).
- Para obter informações sobre como otimizar o uso dos recursos do monitor interativo em um aplicativo específico, consulte as instruções dos manuais do aplicativo em questão.

A filosofia da Wacom é aprimorar continuamente todos os seus produtos. Como resultado, alterações e aprimoramentos de engenharia são feitos de tempos em tempos. Portanto, alguns aprimoramentos, alterações e modificações não são abordados neste documento.

NAVEGAÇÃO NO MANUAL

Use os controles de navegação para mover-se pelo manual:

Ir para a página inicial.

Sumário Ir para o sumário.

Índice Ir para o índice.

Voltar à tela anterior.

Voltar página ou Adiantar página.

O Adobe® Reader® fornece ferramentas adicionais para uso e impressão do manual. Consulte a ajuda do Acrobat Reader para obter mais informações.

SEU MONITOR COM CANETA

Este manual descreve o instalação e o uso dos monitores interativos DTK-2241 e DTH-2242. O DTH-2242 também conta com recursos interativos multitoque.

Com o painel de controle da mesa gráfica Wacom, você pode personalizar as funções multitoque, as configurações do monitor interativo e sua caneta. Para obter mais informações, consulte personalização do monitor interativo.

Recursos do monitor interativo
Ajuste da inclinação do monitor
Recursos da caneta

Este produto não contém informações relacionadas ao sistema operacional, ao hardware ou a aplicativos de software específicos do computador do usuário. A melhor fonte para essas informações são os manuais e os discos que acompanham o hardware, o sistema operacional ou o aplicativo.

Nota: Nem todos os modelos do produto estão disponíveis em todas as regiões.

Para ilustrações dos itens incluídos no monitor interativo, consulte o Guia de inicialização rápida incluído na caixa do produto.

PRECAUÇÕES

Para assegurar o uso seguro do produto, siga todas as instruções, os cuidados e avisos deste manual. O descumprimento dessas recomendações pode causar perda de dados ou danificar o computador. O descumprimento dessas recomendações também pode anular a garantia; nesse caso, a WACOM não se responsabilizará pelo reparo ou substituição do produto. Para obter informações detalhadas sobre uso e configuração segura do monitor interativo, consulte as Informações importantes sobre o produto fornecidas com o produto.

⚠ Aviso	Este símbolo indica um item que, se desconsiderado, pode causar morte ou ferimentos graves.
⚠ Cuidado	Este símbolo indica um item que, se desconsiderado, pode causar danos pessoais ou materiais.

Tenha os devidos cuidado e atenção sempre que executar uma ação descrita.

RECURSOS DO MONITOR INTERATIVO

Familiarize-se com os recursos e componentes do seu produto.

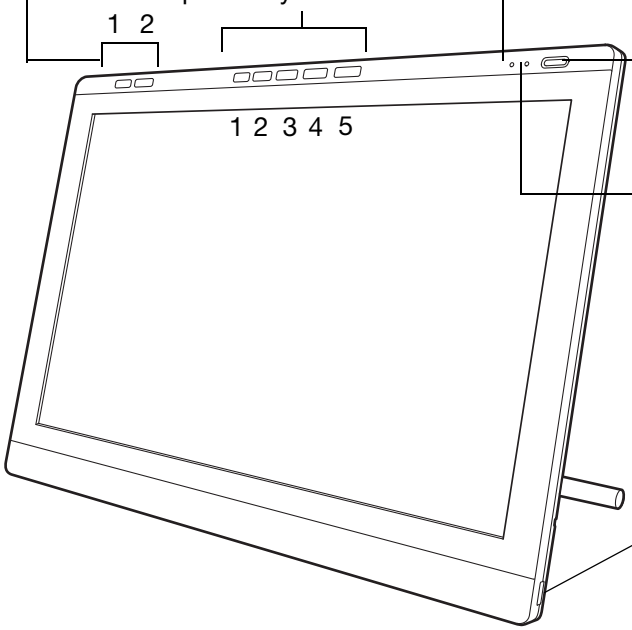
VISTA DIANTEIRA

Os botões e os recursos do monitor interativo estão ilustrados abaixo.

Botões de controle de hardware: pressione 1 para acessar o Painel de controle. Pressione 2 para alternar entre as configurações de OSD (On Screen Display) e de Expresskey. Consulte ajuste da exibição.

Botões de controle de hardware.

Consulte “Uso das ExpressKeys”, na página 24 para saber as funções das ExpressKeys



LED de status

Acende na cor azul quando a caneta está em uma área ativa do monitor com caneta e a ponta da caneta é pressionada. O LED só acenderá se o cabo USB estiver conectado a uma porta USB ativa.

Botão de força

Liga ou desliga a unidade.

LED de energia

Acende na cor azul quando a energia é fornecida ao monitor com caneta e quando há sinal de vídeo.

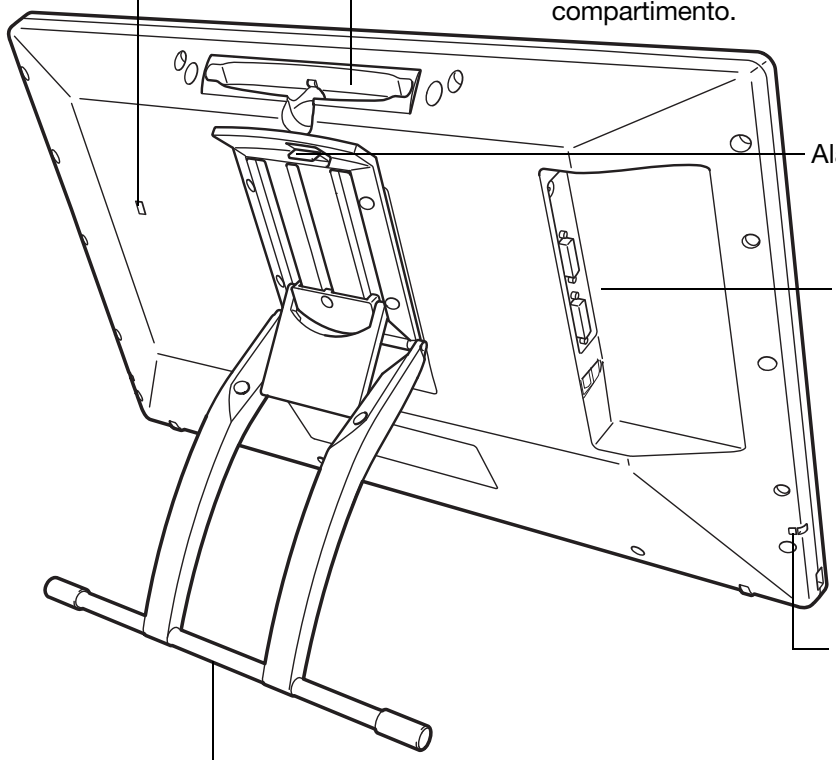
Acende na cor laranja quando nenhum sinal de vídeo é detectado (por exemplo: quando seu computador é desligado, está sendo iniciado ou quando entra no modo de gerenciamento de energia, não são enviados sinais de vídeo).

Portas USB (uma em cada lado da unidade)

Para dispositivos USB externos, como uma unidade flash. Faça a instalação completa do hardware e do software do monitor com caneta antes de conectar qualquer dispositivo.

Consulte “Uso das ExpressKeys”, na página 24 para obter descrições e ver uma tabela com as funções de OSD e das ExpressKeys padrão.

VISTA TRASEIRA



Trava de segurança

Permite a fácil conexão de um cabo de segurança.

Compartimento para armazenamento da caneta

Armazene a caneta inserindo uma de suas extremidades em qualquer lado do compartimento. Em seguida, pressione levemente a outra extremidade da caneta no interior do compartimento. Tome cuidado para não danificar a ponta da caneta.

Remova a caneta colocando o dedo embaixo dela e puxando-a do compartimento.

Alavanca de ajuste do suporte

Painel de conexão

- Conector de energia
- Conector DVI-I out
- Conector DVI-I in
- Conector USB

Pontos de conexão do cabo de fixação (2)

Se você estiver usando um cabo de fixação para a caneta, fixe-o em um ponto de conexã localizado em qualquer um dos lados da unidade.

Suporte do monitor

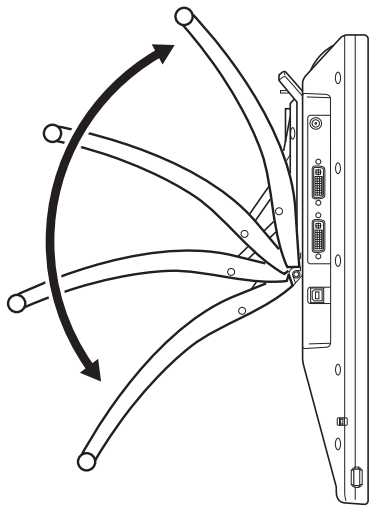
Ajusta o ângulo de inclinação da unidade. Consulte ajuste da inclinação do monitor.

Importante: Não levante a unidade pelo suporte, pois isso pode danificar o mecanismo do suporte. Ao levantar ou mover o monitor interativo, sempre segure a carcaça principal.

Sempre guarde o monitor com caneta sobre uma superfície estável ou na sua embalagem original quando não estiver em uso. Certifique-se de colocar o suporte na posição inferior de inclinação antes de colocar a unidade na embalagem. Se você não fechar o suporte, o mecanismo de inclinação poderá ser danificado durante o transporte e o armazenamento.

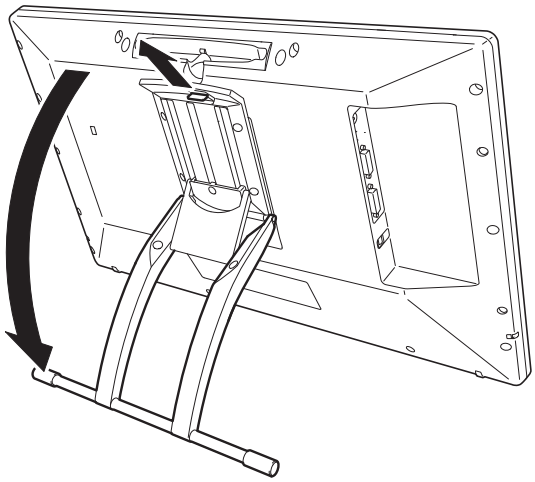
AJUSTE DA INCLINAÇÃO DO MONITOR

- Para abrir o suporte do monitor, levante a alavanca de ajuste e coloque o suporte na inclinação desejada. Solte a alavanca para travar o suporte.
- Para fechar o suporte, puxe a alavanca de ajuste para cima e mova delicadamente o suporte até a posição de fechamento até que a trava fique presa. Solte a alavanca para travar o suporte.

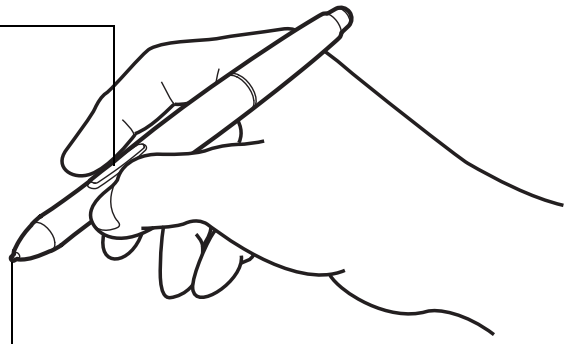


⚠ Cuidado

Tome cuidado para não prender o dedo na folga existente na parte móvel do suporte.



RECURSOS DA CANETA



DuoSwitch (botão lateral): Verifique se o botão programável está em um local adequado, onde você possa pressioná-lo com o polegar ou indicador, sem pressioná-lo acidentalmente ao usar a caneta. Você poderá usar o botão sempre que a ponta da caneta estiver próxima da superfície da tela do monitor; não é necessário encostar a ponta da caneta na superfície do monitor.

Pressione o botão em uma das direções para ativar suas funções. Por padrão, o botão superior vem configurado como CLIQUE DUPLO e o inferior, para CLIQUE NO BOTÃO DIREITO.

Ponta da caneta (ponta substituível): A caneta é ativada quando fica próxima (5 mm (0,2 pol.)) da tela do monitor com caneta. Isso permite posicionar o cursor da tela sem encostar a ponta da caneta na tela do monitor.

Quando a ponta da caneta é pressionada, a caneta simula um clique com o botão primário do mouse. A pressão do clique na ponta pode ser ajustada no painel de controle da mesa gráfica Wacom.

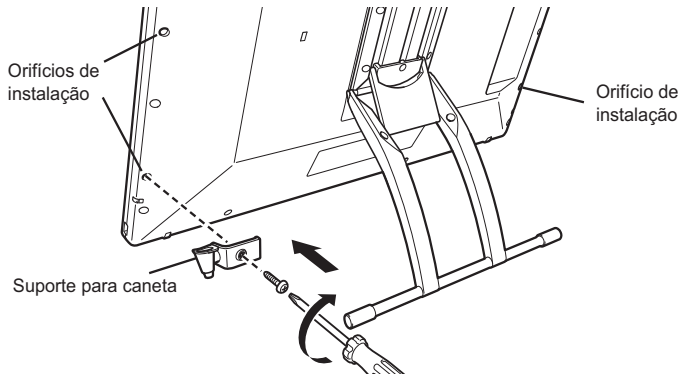
Observações:

Quando não estiver usando a caneta, coloque-a no compartimento para canetas, no suporte para caneta ou apoie-a horizontalmente na superfície da mesa. Para manter a sensibilidade da caneta, guarde-a em um local onde ela não se apoie sobre a ponta.

Importante: Use somente uma caneta especificada para uso no monitor interativo. Outras canetas talvez não funcionem corretamente. Além disso, a ponta da caneta foi criada especificamente para uso no monitor com caneta. Se o monitor com caneta apresentar uma superfície revestida, as pontas de outras canetas poderão danificar a tela.

SUPORTE PARA CANETA E CABO DE FIXAÇÃO

Além do compartimento do suporte para caneta na parte superior do monitor interativo, também estão inclusos um cabo de fixação e um suporte para caneta. Veja abaixo a montagem do suporte para caneta. Os pontos de conexão do cabo de fixação são exibidos em página 9.



INSTALAÇÃO

O computador trata o monitor com caneta como dois dispositivos separados (o monitor e a mesa gráfica). Portanto, o processo de instalação é feito em duas etapas:

- Primeiro, faça a instalação como um monitor.
- Em seguida, faça a instalação como uma mesa gráfica.

Esses dois estágios exigem instalações e ajustes de hardware e software. Siga atentamente TODAS as instruções.

Importante: Você DEVE instalar o software do driver Wacom para que o uso da caneta na tela funcione corretamente.

Requisitos do sistema
Etapa1: Instalação do monitor
Etapa 2: Instalação da mesa gráfica

REQUISITOS DO SISTEMA

Verifique se o seu computador atende aos seguintes requisitos mínimos do sistema:

- **PC**. DTK-2241: Windows 8, Windows 7, Vista™ e XP (32 e 64 bits). DTH-2242: apenas Windows 8 ou Windows 7. Conector DVI ou VGA, porta USB disponível e drive de CD-ROM.
- **Macintosh**. OS X, v10.6 ou posterior. Conector DVI ou VGA ou Mini DisplayPort da Apple para adaptador Dual-Link DVI, porta USB e unidade de CD-ROM disponíveis.

O monitor com caneta suporta sinais de vídeo digital (DVI) e analógico (VGA). Ao atualizar sua placa de vídeo, faça a respectiva instalação antes de conectar o monitor interativo. Se você tiver outro monitor compatível com sua placa de vídeo, poderá usá-lo para verificar se a placa de vídeo está funcionando corretamente.

Embora seja possível conectar o monitor com caneta a uma placa de vídeo DVI ou VGA, a conexão com uma placa de vídeo DVI geralmente produz um melhor desempenho.

Observações:

Você pode configurar o monitor com caneta como monitor espelhado, estendido ou independente. Quando você está trabalhando com mais de um monitor, o monitor com caneta faz o mapeamento para os monitores com base no modo como seu sistema está configurado. Por padrão, se você estiver no modo espelhado, o monitor interativo fará o mapeamento para todo o espaço de cada monitor. Consulte a documentação do sistema operacional e do hardware para obter detalhes sobre a configuração do sistema para o uso de vários monitores.

A função Alternar Monitor está disponível para uso em sistemas de monitores múltiplos. Ela permite alternar o cursor da tela entre o monitor com caneta e outros monitores.

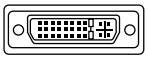
O monitor com caneta pode ser usado de modo independente ou com outro monitor. Você pode conectar um segundo dispositivo, como um monitor ou projetor LCD, à porta da DVI-I OUT. Ao usar esta porta, o segundo dispositivo refletirá a imagem no monitor com caneta. Faça a instalação do monitor com caneta antes de conectar outro dispositivo à unidade.

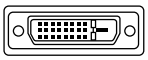
ETAPA1: INSTALAÇÃO DO MONITOR

Nesta etapa, o monitor com caneta é instalado como monitor no seu sistema.

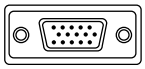
Importante: Só conecte o cabo de dados USB quando for solicitado. Nunca conecte ou desconecte os cabos de vídeo ou de alimentação se o computador ou monitor com caneta estiverem ligados. Isso pode danificar o monitor ou a placa de vídeo.

1. Desligue o computador.
2. Se o computador tiver somente um conector de vídeo, desconecte o monitor anterior ou adicione uma segunda placa de vídeo. Verifique se o computador tem um conector digital (DVI) ou analógico (VGA) e use o cabo e o conector correto para estabelecer a conexão com o monitor interativo. Consulte – A – no Diagrama do cabeamento do monitor LCD.
3. Depois de apertar manualmente os parafusos do conector, siga as instruções abaixo relacionadas ao seu conector de vídeo. Consulte – B – no Diagrama do cabeamento do monitor LCD.


Conector DVI-I


Conector DVI-D

Para operação DVI, conecte o cabo de vídeo DVI-D/DVI-I fornecido ao conector DVI-I IN localizado no monitor com caneta e ao conector DVI na placa cartão de vídeo.


Conector VGA

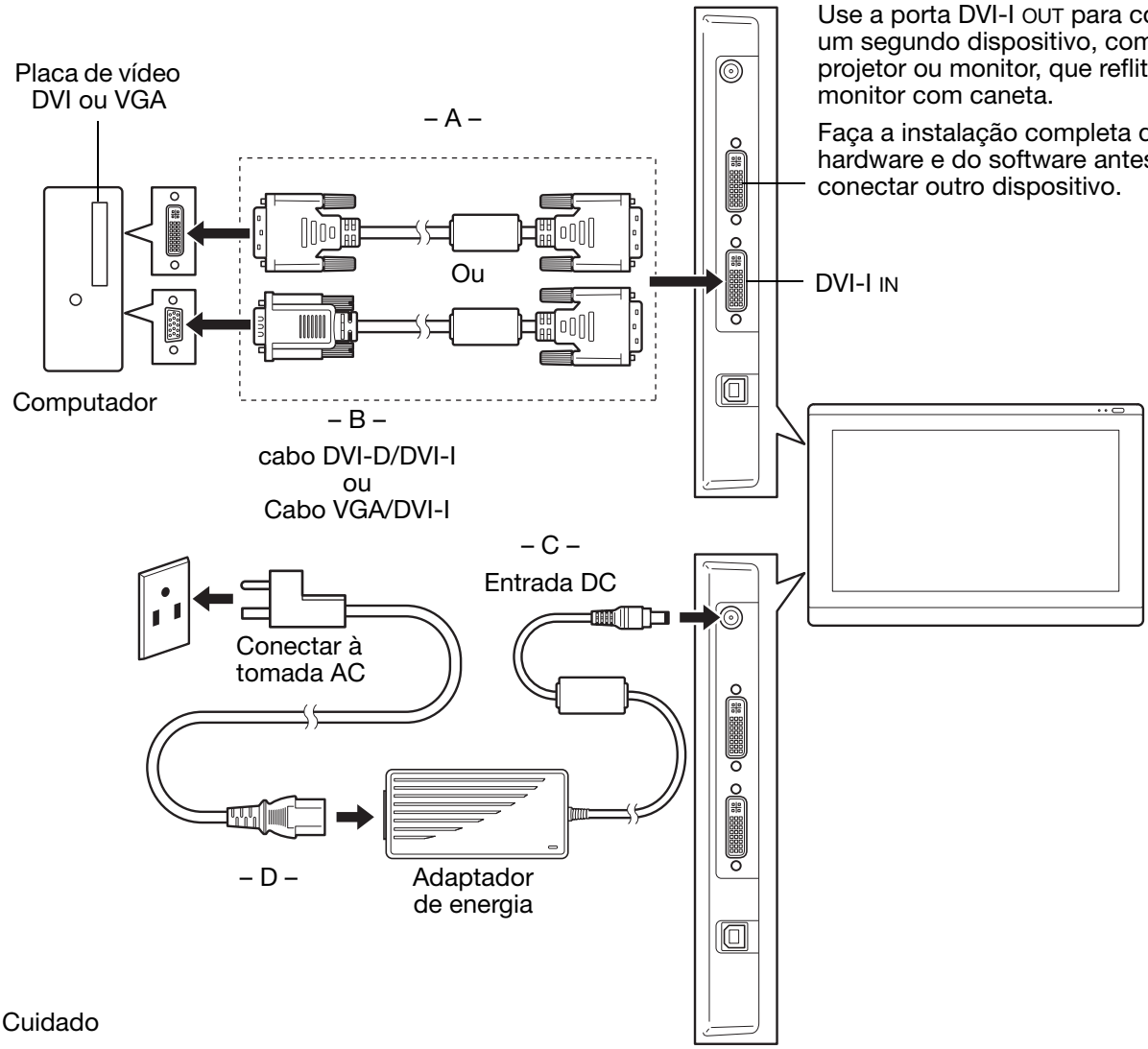
Para operação VGA, conecte o cabo VGA/DVI-I fornecido ao conector DVI IN localizado no monitor com caneta e ao conector VGA na placa de vídeo.

Se você estiver se conectando a uma Mini DisplayPort da Mac, precisará de um adaptador apropriado. Para obter melhores resultados, é recomendada a Mini DisplayPort da Apple para adaptador Dual-Link DVI. Os adaptadores podem ser adquiridos em várias lojas e através da Apple Store on-line.

Conecte o adaptador entre o cabo DVI do monitor com caneta e o seu Macintosh.

4. Conecte o adaptador de energia ao monitor com caneta. Consulte – C – no Diagrama do cabeamento do monitor LCD.
5. Conecte o cabo de energia do adaptador e insira-o em uma tomada CA. Consulte – D – no Diagrama do cabeamento do monitor LCD.
6. Ligue o monitor interativo. O indicador LED de energia acenderá na cor laranja.

DIAGRAMA DO CABEAMENTO DO MONITOR LCD



⚠ Cuidado

Verifique se sua placa de vídeo tem um conector DVI ou VGA.

Use somente um adaptador de energia especificado para uso com seu monitor com caneta. O uso de um adaptador de energia inadequado pode danificar a unidade.

Certifique-se de que a taxa de atualização do monitor não exceda a frequência vertical máxima suportada por seu monitor com caneta. Consulte informações sobre o produto para obter detalhes.

7. Ligue o computador.

   Para Windows: O monitor com caneta será instalado automaticamente como monitor padrão. (Talvez alguns modelos não incluam um perfil de cor.) Para identificar a unidade como monitor interativo e instalar o perfil de calibração de cor:

   A) Abra a pasta Painel de Controle do sistema.

   - No Windows 8, Windows 7 e Vista (somente no modelo DTK-2241), em Aparência e personalização, selecione Ajustar resolução de tela.
   - No Windows XP (somente no modelo DTK-2241), abra o painel de controle de Propriedades de vídeo e selecione a guia Configurações.

   Se você tiver mais de um monitor, clique em Identificar Monitores para determinar o monitor que corresponde ao monitor com caneta. Selecione o número correspondente ao monitor com caneta.

   B) Clique em Configurações Avançadas...

   C) Selecione a guia Monitor e clique em Propriedades.

   D) Selecione a guia Driver e clique em Atualizar Driver... Uma caixa de diálogo ou um Assistente de atualização de driver será exibido.

   E) Insira o CD de instalação. Caso o menu de instalação da mesa gráfica Wacom seja exibido, feche-o.

   Windows 8, Windows 7 e Vista:

   - Selecione Procurar software de driver no computador.
   - Digite a letra da unidade com o CD de instalação e clique em Continuar.
   - Após concluir a instalação, feche todas as janelas do painel de controle.

   Windows XP:

   - O Assistente perguntará se o Windows pode pesquisar o software. Escolha Não, não agora e clique em Avançar.
   - Selecione Instalar de uma lista ou local específico (Avançado) e clique em Avançar.
   - Selecione Não pesquisar. Escolherei o driver a ser instalado e clique em Avançar.
   - Selecione a opção de monitor com caneta e clique em Com Disco... Digite a letra da unidade de CD-ROM (por exemplo, e:\) e clique em OK.
   - Siga as instruções na tela (se a caixa de diálogo Instalação de Hardware for exibida, clique em Continuar Assim Mesmo). Após concluir a instalação, clique em Concluir e feche todas as janelas do painel de controle.

   Para Macintosh, é adicionado um perfil de cor ao sistema de gerenciamento de cores durante o processo de instalação do software do driver (talvez alguns modelos não incluam um perfil de cor). Para ativar esse perfil de cor para uso com o monitor interativo, talvez seja necessário selecionar o perfil do monitor interativo no painel de controle do Utilitário ColorSync do sistema. Para obter detalhes, consulte as informações sobre gerenciamento de cores na documentação do sistema operacional e do aplicativo.

8. Configure o painel de controle do monitor conforme necessário para a resolução correta de tamanho e cor. Consulte as informações sobre o produto para obter detalhes sobre a resolução máxima (nativa) e outros tamanhos de resolução que podem ser usados com o monitor com caneta. O tamanho da exibição e a resolução de cores podem apresentar restrições de acordo com os recursos da placa de vídeo.

   Windows: Se você estiver usando o monitor com caneta como monitor secundário, talvez seja necessário ativar primeiro a unidade no painel de controle de propriedades de propriedades de vídeo.

   Para ajustar a exibição, consulte ajuste da exibição.

   Depois que etapa da instalação do monitor LCD for concluída conforme suas preferências, passe para a etapa 2: instalação da mesa gráfica.

Para obter dicas de resolução de problemas, consulte resolução de problemas.

Observações:

A tela LCD do monitor com caneta é produzida sob padrões extremamente rigorosos de qualidade. As técnicas de produção não podem assegurar um monitor totalmente perfeito. Algumas telas poderão apresentar um determinado número de pixels que exibirá um cor incorreta. Consulte as informações sobre o produto para obter mais informações.

Se uma imagem tiver faixas finas (como faixas na tela), ela poderá aparentemente tremer ou exibir um padrão moiré.

Não pressione excessivamente a superfície da tela do monitor; isso pode provocar o aparecimento de um padrão moiré ou pooling. Se isso ocorrer, use menos pressão sobre a tela do monitor ao usar a caneta.

Quando uma imagem estática é exibida por muito tempo, uma imagem residual poderá ser exibida por alguns instantes. Para evitar isso, use um protetor de tela ou outro recurso de gerenciamento de energia.

Para estender a vida útil da iluminação de fundo do monitor com caneta, ajuste o gerenciamento de energia do seu computador para desligar o monitor quando não for usado por períodos prolongados.

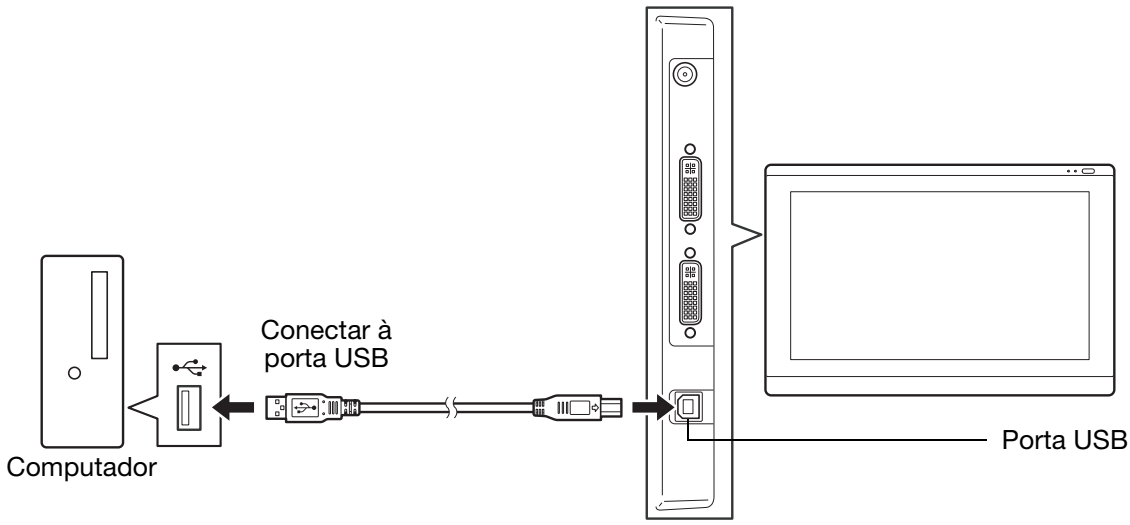
ETAPA 2: INSTALAÇÃO DA MESA GRÁFICA

Nesta etapa, o monitor com caneta é instalado como mesa gráfica.

Instalação do cabo USB
Instalação do software

INSTALAÇÃO DO CABO USB

Conecte a extremidade quadrada do cabo USB à porta USB do monitor com caneta. Conecte a outra extremidade a uma porta USB disponível no computador ou hub USB conectado ao computador.



Em seguida, passe para a instalação do software.

INSTALAÇÃO DO SOFTWARE

Importante: Você DEVE instalar o software do driver Wacom para que o uso da caneta na tela funcione corretamente.

Salve seu trabalho e feche todos os aplicativos abertos. Desabilite temporariamente qualquer programa antivírus.

1. Insira o CD de instalação na unidade de CD-ROM do computador. Se o menu do instalador do software não for exibido automaticamente, clique duas vezes no ícone INSTALAR localizado no CD (também é possível fazer download e instalar a versão mais recente do driver do software, quando disponível, no site da Wacom da sua região). Clique no link Notes (Notas) na página de download do driver para visualizar informações adicionais sobre o driver.
2. Clique em INSTALAR PEN TABLET e siga as instruções na tela para instalar o software do driver.
3. Reative seu programa antivírus.
4. Após concluir a instalação do software, verifique se consegue usar a caneta no monitor com caneta para mover o cursor da tela.
5. Quando você colocar a ponta da caneta sobre a tela do monitor, o cursor da tela deverá saltar imediatamente para a posição correspondente, logo abaixo da ponta da caneta. Levante a ponta da caneta e coloque-a em um local diferente na superfície da tela do monitor. O cursor da tela deverá saltar para a nova posição. Isso recebe o nome de posicionamento absoluto e lhe permite posicionar o cursor da tela sem precisar arrastar a caneta sobre a superfície da tela do monitor.
6. Se você tiver problemas ao instalar o monitor com caneta, consulte resolução de problemas.

Observações:

A instalação do driver ativa automaticamente as novas funções de entrada da caneta disponíveis no Microsoft Windows 8, Windows 7, Vista e XP (exceto Windows Starter e Home Basic e Windows Vista Home Basic). As preferências específicas do usuário são suportadas. Depois de conectar-se, cada usuário poderá personalizar suas configurações pessoais no painel de controle da mesa gráfica Wacom. Alternar para outro usuário automaticamente carregará as configurações daquele usuário.

Para desinstalar o driver do software, consulte desinstalação do monitor com caneta.

Se o monitor interativo não responder corretamente ou se você perder o controle do cursor, talvez as preferências do monitor interativo estejam corrompidas. Você pode excluir as configurações atuais de preferências e retornar o monitor com caneta às condições padrão de fábrica. Consulte gerenciamento de preferências.

Em seguida, consulte como calibrar o monitor interativo para alinhar precisamente o cursor da tela com a ponta da caneta.

USO DO MONITOR COM CANETA

À medida que você trabalha com o monitor com caneta, pode descansar a mão levemente sobre a tela do monitor, como se fosse uma folha de papel.

Como a superfície do monitor com caneta ficará um pouco mais elevada que sua mesa de trabalho, recomenda-se ajustar a altura da mesa ou da cadeira para assegurar o uso confortável do dispositivo.

Ergonomia
Uso da caneta
Uso de mais de um monitor
Ajuste da exibição

ERGONOMIA

Para diminuir o cansaço, organize sua área de trabalho de modo que fique confortável. Posicione seu monitor com caneta, a caneta e o teclado para permitir fácil acesso, sem movimentos desnecessários. O monitor interativo e todos os outros monitores devem estar posicionados de modo que você possa vê-los confortavelmente, sem qualquer cansaço visual.

- Faça pequenos intervalos entre as tarefas para alongar e relaxar os músculos.
- Empregue pouca força ao usar a caneta.
- Alterne as tarefas ao longo do dia.
- Mantenha sempre uma boa postura. Evite posturas inadequadas e movimentos repetidos que causem desconforto.
- Mude de posição se sentir algum desconforto devido à posição do trabalho.

Observação com relação a LER: A Wacom não faz nenhuma representação, promessa nem oferece garantia de que os produtos Wacom possam curar ou prevenir, em todo ou em parte, sintomas, lesões ou enfermidades derivadas de esforço repetitivo causado por mouse. Os resultados individuais podem variar. Procure sempre orientação médica para que seja determinado o tratamento mais adequado ao seu caso específico.

Dicas:

Tenha cuidado para não desconectar os cabos afastando acidentalmente muito o monitor com caneta do computador.

O cabo de fixação para a caneta pode ser usado para garantir que a caneta permaneça próxima ao monitor. Basta passar uma extremidade do cabo de fixação pelo orifício da caneta e a outra extremidade pelo ponto de conexão em um dos lados do monitor interativo.

O monitor com caneta também pode ser montado em braços articulados ou em outros suportes de terceiros que atendam à especificação VESA para suportes de monitores. Para obter detalhes, consulte montagem ou suporte alternativo.

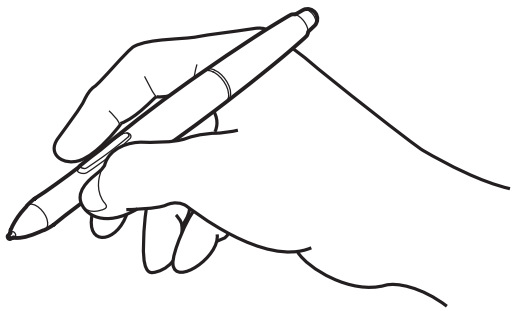
USO DA CANETA

A caneta é sem fio e sem pilhas e sensível à intensidade da pressão aplicada à ponta.

Como segurar a caneta
Posicionar
Clicar
Arrastar
Uso do botão lateral
Uso da sensibilidade à pressão
Uso de mais de um monitor

COMO SEGURAR A CANETA

Segure a caneta como se fosse uma caneta ou um lápis comum. À medida que você trabalha com o monitor com caneta, pode descansar a mão levemente sobre a tela do monitor. Incline a caneta da maneira que achar mais cômoda.

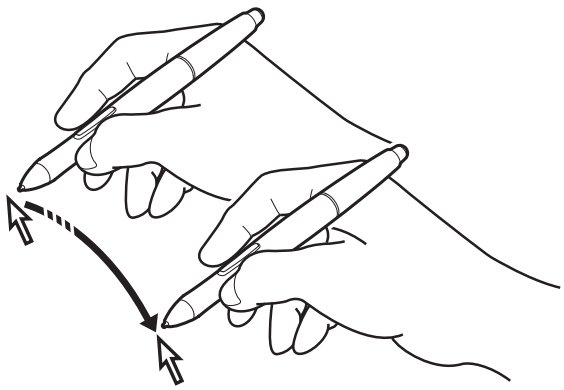


Para obter informações sobre como alterar as configurações da caneta, consulte personalização do monitor interativo.

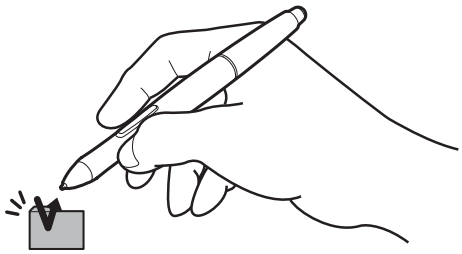
POSICIONAR

Para posicionar o cursor na tela, mova a caneta ligeiramente acima da tela do monitor com caneta sem encostar na superfície da tela. Pressione a ponta da caneta sobre a tela do monitor para fazer uma seleção.

Nota: Como calibrar o monitor interativo assegura o correto alinhamento do cursor da tela com a ponta da caneta. Se o cursor da tela não saltar para perto da ponta da caneta quando você colocar a caneta sobre a tela do monitor, talvez o driver do software do monitor interativo não esteja instalado ou carregando. Instale o software do driver se necessário. Caso contrário, consulte resolução de problemas.



CLICAR



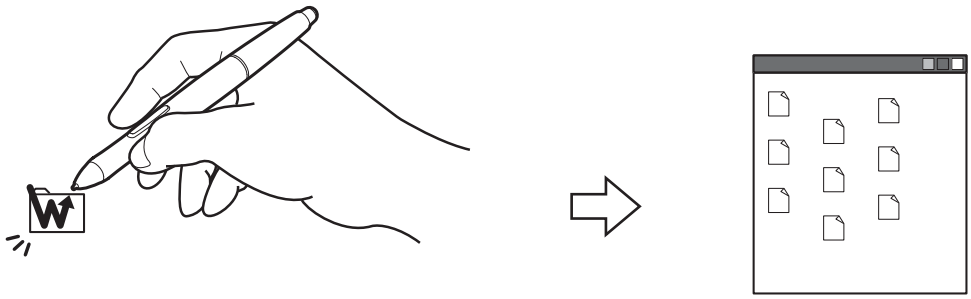
Toque a tela do monitor uma vez com a ponta da caneta, ou toque a caneta na tela do monitor com pressão suficiente para registrar um clique.

Dica para Windows: Para facilitar a navegação com a caneta, configure o Windows para que a seleção seja feita quando a caneta for posicionada sobre um ícone e para que ele seja executado com apenas um clique. Para ativar esse recurso, primeiramente abra uma pasta.

No Windows 8, Windows 7 e Vista: no menu suspenso ORGANIZAR, escolha OPÇÕES DE PASTA E PESQUISA. Na guia GERAL, selecione CLICAR UMA VEZ PARA ABRIR UM ITEM (APONTAR PARA SELECIONAR).

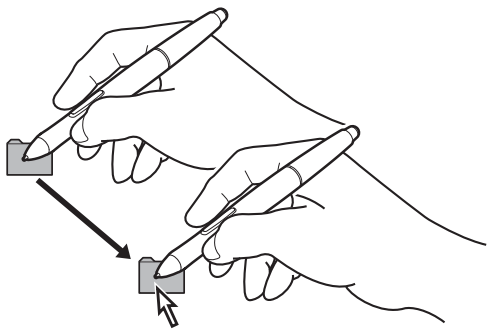
Para Windows XP, no menu suspenso FERRAMENTAS, escolha OPÇÕES DE PASTA... Na guia GERAL, selecione CLICAR UMA VEZ PARA ABRIR UM ITEM (APONTAR PARA SELECIONAR).

Pressione o botão lateral superior (quando configurado como CLIQUE DUPLO) ou toque rapidamente a tela do monitor duas vezes no mesmo local com a ponta da caneta. O clique duplo é mais fácil quando a caneta está perpendicular à tela do monitor com caneta.



ARRASTAR

Selecione um objeto e arraste a ponta da caneta sobre a tela do monitor para mover o objeto.



USO DO BOTÃO LATERAL

A caneta pode ser equipada com um DuoSwitch. Esse botão tem duas funções programáveis que podem ser selecionadas com o pressionamento do botão em cada uma das direções. Você poderá usar o DuoSwitch sempre que a ponta da caneta estiver a 5 mm (0,2 pol.) ou menos da superfície da tela do monitor; não é preciso encostar a ponta da caneta na superfície do monitor para usar o botão. Por padrão, o botão superior vem configurado como CLIQUE DUPLO e o inferior, para CLIQUE NO BOTÃO DIREITO.
As funções do botão podem ser modificadas ou desativadas no painel de controle da mesa gráfica Wacom. Consulte personalização do monitor interativo.

USO DA SENSIBILIDADE À PRESSÃO

A caneta reage às suaves variações dos movimentos da sua mão, permitindo criar traços de caneta com aparência natural em aplicativos que suportem esse recurso. Para anotar e escrever com pressão, selecione uma ferramenta sensível à pressão na paleta de ferramentas do aplicativo. À medida que você trabalha na superfície da tela, use vários graus de pressão de cima para baixo sobre a ponta da caneta.

USO DE MAIS DE UM MONITOR

Quando você trabalha com o monitor com caneta e monitores adicionais no mesmo sistema, o movimento do cursor da tela em monitores padrão dependerá da configuração do sistema.

Se um segundo monitor estiver conectado no modo espelhado, o monitor com caneta e o outro monitor mostrarão imagens idênticas e o mesmo movimento do cursor.

Se você estiver usando o monitor com caneta com outros monitores no modo de monitor estendido, haverá diversas opções de navegação nos outros monitores:

- Configure um botão lateral da caneta para a função ALTERNAR MONITOR. Fazendo isso, você poderá alternar o cursor da tela entre o monitor com caneta e outros monitores. Por exemplo, o produto pode ser usado como um monitor com caneta (o cursor da tela é posicionado na ponta da caneta) ou alternado para ser usado como uma mesa Wacom padrão (o cursor da tela pode ser movido por toda a área de trabalho ou por monitores adicionais). Consulte Uso de Alternar monitor para obter mais informações.
- Configure um dos botões laterais da caneta para o ALTERNAR MODO. Fazendo isso, você poderá alternar rapidamente entre o modo caneta para trabalhar no monitor com caneta e o modo mouse para trabalhar nos outros monitores.

AJUSTE DA EXIBIÇÃO

PREDEFINIÇÕES DE FÁBRICA, SINCRONIZAÇÃO AUTOMÁTICA E CONFIGURAÇÕES DO USUÁRIO

Predefinições de fábrica: Para obter a melhor qualidade de exibição, configure sua placa de vídeo com a resolução máxima (nativa) que pode ser usada com o monitor com caneta. Consulte informações sobre o produto para obter detalhes.

Sincronização automática: O monitor com caneta faz a sincronização automática com o sinal de entrada. A função de sincronização automática define as posições de tela horizontal e vertical, além de pitch e fase. A sincronização automática funciona entre as faixas de frequência horizontal e vertical suportadas. Consulte informações sobre o produto para obter detalhes.

Se o monitor com caneta não fizer a sincronização automática com o sinal de entrada, você poderá usar a opção AJUSTE AUTOMÁTICO DE OSD para iniciar a sincronização da exibição. Outros ajustes de exibição na tela podem ser feitos manualmente com os controles OSD.

Calibração de cores: As alterações das configurações padrão de cor, temperatura da cor, contraste, brilho da cor ou iluminação de fundo invalidarão o perfil de cor ICC incluído no CD de Instalação. (Alguns modelos podem não incluir um perfil de cor.)

USO DAS EXPRESSKEYS

Pressione as teclas individuais para executar funções ou pressionamentos de teclas usados com frequência. As ExpressKeys também podem ser usadas para modificar as propriedades da caneta, do toque ou de outra ferramenta de entrada enquanto você trabalha. Se o produto suportar a entrada de vários toques, você também poderá usar gestos para executar qualquer uma destas funções.

As configurações padrão são mostradas pelos números da ExpressKey, que são numeradas de 1 a 5, da esquerda para a direita, conforme exibido em “Vista dianteira”, na página 8.

Número da ExpressKey	DTK-2241	DTH-2242 (com toque)
1	Menu radial	Des-/abilitar entradas de toque
2	Modo de Precisão	Modo de Precisão
3	Alternar Monitor	Teclado na tela
4	Voltar	Voltar
5	Avançar	Avançar

As ExpressKeys podem ser operadas em combinação entre elas. Por exemplo, personalize uma tecla para a função CTRL e outra para ALT. Quando você pressiona ambas as teclas ao mesmo tempo, uma função CTRL+ALT é iniciada.

CONFIGURAÇÕES OSD

A função OSD permite otimizar diversas configurações do monitor. No modo OSD, as funções OSD são definidas usando as ExpressKeys de 1 a 4, que são numeradas da esquerda para a direita e exibidas em “Vista dianteira”, na página 8. As funções OSD estão descritas abaixo. e são as mesmas para o DTK-2241 e o DTH-2242.

Para alternar para o modo OSD:

1. Pressione o botão direito de controle de hardware (botão 2) para abrir o menu OSD (consulte “Vista dianteira”, na página 8).
2. Use as ExpressKeys de 1 a 4 para selecionar e alterar as configurações.
3. Pressione novamente o botão de controle de hardware para fechar o menu OSD e retornar ao modo ExpressKeys.

Número da ExpressKey	Descrição
1	Selecionar
2	Mover o cursor para cima
3	Mover o cursor para baixo
4	Subir um nível do menu

Nota: Pressione a ExpressKey 1 para fechar o menu OSD. Todas as configurações serão salvas automaticamente quando o menu OSD for fechado e serão usadas na próxima vez que a unidade receber um sinal de vídeo semelhante. Isso se aplica a todos os modos de exibição. Se você alterar a aparência da exibição e não conseguir restaurar as configurações originais, use a opção RESET (Redefinir) para restaurar os padrões originais de fábrica do monitor interativo.

As opções do menu On Screen Display são:

As opções de LANGUAGE (IDIOMA) permitem escolher o idioma do menu OSD.

As opções de OSD POSITION (Posição de OSD) incluem:

- VERTICAL Ajusta a posição vertical da janela do menu OSD.
- HORIZONTAL Ajusta a posição horizontal da janela do menu OSD.
- TRANSPARENCY (Transparência). Altera a opacidade do segundo plano do menu OSD.

As opções de DISPLAY (Monitor) incluem:

- CONTRAST (Contraste). Aumenta ou diminui o contraste da imagem. As alterações de contraste podem afetar a precisão da cor.
- BRIGHTNESS (Brilho). Aumenta ou diminui o brilho da imagem.
- BACKLIGHT (Iluminação de fundo) Aumenta ou diminui o nível de brilho da iluminação de fundo.

As opções de COLOR (Cor) incluem:

- 5000K, 6500K, 9300K. Permite ajustar a temperatura da cor do monitor interativo, em graus Kelvin.
- DIRECT (Direto) exibe as cores diretamente da placa de vídeo sem nenhum ajuste. Quando selecionado, não é possível ajustar o contraste nem o brilho.
- CUSTOM (Pessoal) permite ajustar de modo independente as cores de exibição VERMELHO, VERDE e AZUL.

  Nota: Todas as alterações que você fizer manualmente nas configurações de cor invalidarão o perfil de cor. (Alguns modelos podem não incluir um perfil de cor.)

As opções de SCALING (Escala) incluem:

- FULL (INTEIRA). Redimensiona a imagem para preencher toda a tela.
- ASPECT (ASPECTO). Redimensiona a imagem para ocupar o máximo espaço possível a tela mantendo a relação de aspecto correta.
- 1:1. Exibe a imagem com a resolução atual.

As opções de OTHER (Outros) opções incluem:

- VERTICAL (somente VGA) Altera a posição vertical da imagem.
  Para ajustar automaticamente, use a opção AUTO ADJUST (Ajuste Automático).
- HORIZONTAL (somente VGA) Altera a posição horizontal da imagem. Para ajustar automaticamente, use a opção AUTO ADJUST (Ajuste Automático).
- AUTO ADJUST (Ajuste automático) (somente VGA) Escolha esta função para otimizar automaticamente a imagem na tela do monitor.
- RESET (Redefinir) restaura os parâmetros do monitor do modo atual às configurações padrão de fábrica.
- EXIT (Sair) desfaz o OSD sem fazer alterações.

A EXPERIÊNCIA MULTITOQUE: DTH-2242

O monitor interativo DTH-2242 oferece funções multitoque interativas, que permitem interagir com um computador usando apenas os dedos na superfície da tela do monitor interativo.

É possível usar o toque no DTH-2242 da mesma forma que em qualquer outro dispositivo Mac ou Windows, como telefones, trackpads e notebooks. Primeiro, aprenda as ações básicas para navegar e executar operações típicas do mouse. Depois, aprenda como rolar, aplicar zoom e girar.

O toque é ativado sempre que é habilitado e quando você toca na superfície da tela do monitor.

- Ao usar o toque, você pode posicionar seus dedos genericamente, como achar confortável. No entanto, tocar com os dedos muito próximos pode ser interpretado pelo monitor interativo como um único dedo, ou ele pode interpretar incorretamente qual dedo iniciou ou executou uma ação ou um gesto. Seus dedos devem permanecer na área ativa da superfície da tela.
- Experimente usar o toque para ver o que funciona melhor. Tome cuidado para evitar toques acidentais na tela do monitor ao fazer gestos. Por exemplo, se o seu dedo mínimo tocar na superfície da tela do monitor ao aplicar zoom ou rolar, você poderá acionar um clique com o botão direito acidentalmente.

Observação: Nos modelos de produtos compatíveis com caneta e multitoque, você pode simultaneamente trabalhar com a caneta e o toque nos aplicativos de suporte. Por exemplo, você pode usar o toque para virar um objeto 3D enquanto usa a caneta para esculpir uma textura de superfície. A caneta tem prioridade sobre o toque sempre que sua ponta está na faixa de proximidade da tela do monitor interativo. Levante a caneta e a mão da superfície da tela do monitor para ativar o toque.

Navegação com entrada de vários toques
Personalização com entrada de vários toques
Teste da entrada de vários toques

NAVEGAÇÃO COM ENTRADA DE VÁRIOS TOQUES

As opções de toque podem ser ativadas ou desativadas individualmente no painel de controle da mesa gráfica Wacom. O toque é ativado quando é selecionado na guia OPÇÕES DE TOQUE, GESTOS-PADRÃO ou MEUS GESTOS.

- Use as ações básicas para navegar e executar operações típicas do mouse.
- Use gestos para rolar, dar zoom, girar e realizar outras funções.

É possível personalizar sua experiência de toque e também personalizar as ExpressKeys para executar algumas funções de toque.

.

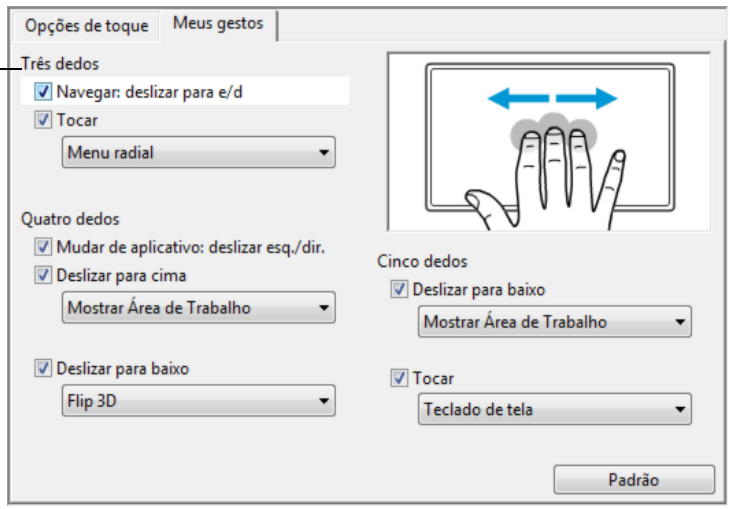
Desmarque para desativar o toque.

O toque pode ser totalmente desativado (e ativado novamente) em qualquer uma das guias de função de toque no painel de controle da mesa gráfica Wacom.
Você também pode atribuir uma ExpressKey para ativar e desativar o toque.

Guia MEUS GESTOS mostrada.

Tela do Windows. As opções disponíveis podem variar, dependendo do seu sistema operacional e versão.

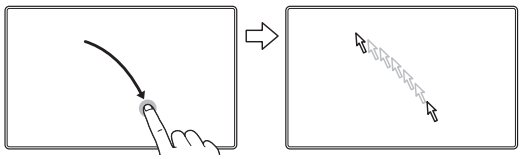
Windows: esta guia fica visível somente após você selecionar a opção USAR GESTOS DO WACOM na guia OPÇÕES DE TOQUE.



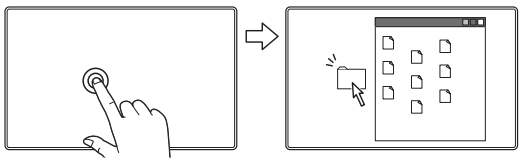
Observação: Nas descrições a seguir, as ações e os gestos com dois dedos se aplicam principalmente ao Mac.

Embora alguns gestos possam ser similares, os sistemas Windows usam os gestos com dois dedos padrão Windows por padrão. Para ter uma experiência consistente entre os aplicativos, selecione a opção de gestos USAR WACOM na guia OPÇÕES DE TOQUE no painel de controle da mesa gráfica Wacom.

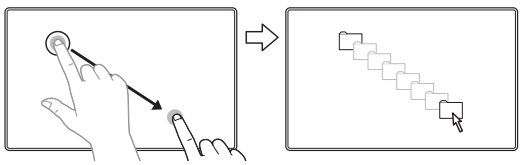
FUNÇÕES BÁSICAS



Navegar. Use um único dedo para posicionar o cursor na tela. O cursor na tela se desloca para a posição onde você toca na superfície da tela do monitor.



Clique duplo. Usando um dedo, toque duas vezes em um item.



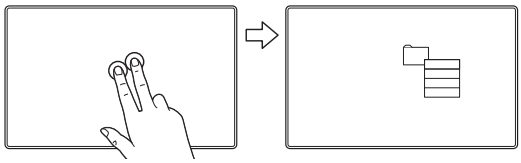
Arrastar. Com um dedo, selecione um item. Mova seu dedo pela superfície da tela do monitor para arrastar a sua seleção. Levante o dedo para soltar o item.

Dica:

Você pode selecionar e arrastar vários itens na mesma área de trabalho do sistema:

Windows: Pressione a tecla CTRL ou SHIFT quando tocar para selecionar vários itens.

Mac: Pressione a tecla SHIFT ou COMMAND quando tocar para selecionar vários itens.

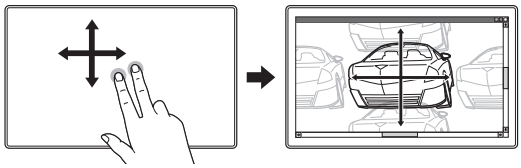


TOCAR PARA CLIQUE DIREITO

Para clicar com o botão direito e exibir um menu contextual na posição do cursor da tela, toque na superfície da tela do monitor com dois dedos ligeiramente separados.

Você pode selecionar uma opção no menu com o toque de um dedo.

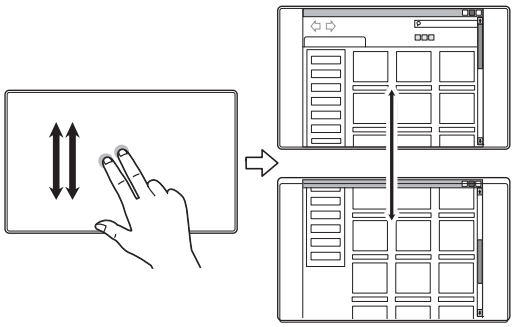
FUNÇÕES ESPECÍFICAS DOS APLICATIVOS



ROLAR

Coloque dois dedos sobre a superfície da tela do monitor. Com movimentos suaves, mova os dedos em conjunto, paralelamente.

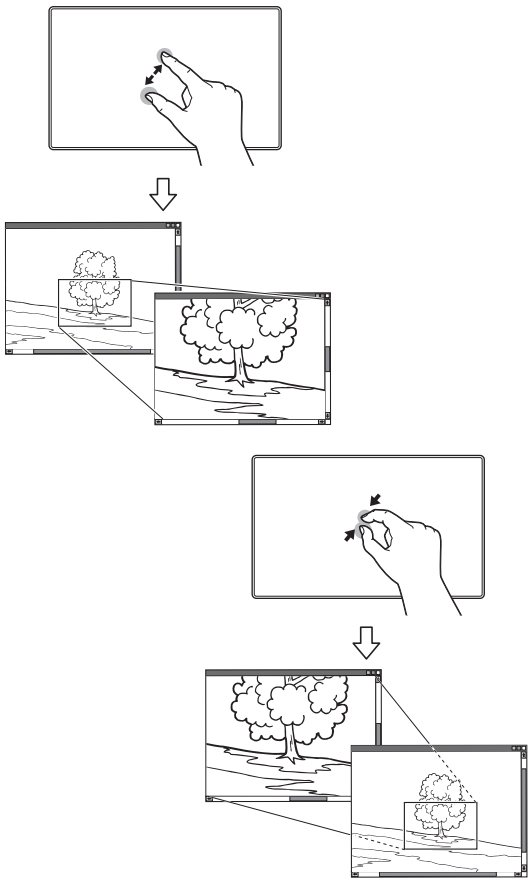
- Role para cima movendo os dedos para cima.
- Role para baixo movendo os dedos para baixo.
- Role para esquerda movendo os dedos para esquerda.
- Role para direita movendo os dedos para direita.



Rolagem rápida. Mova os dois dedos juntos rapidamente, levantando-os no final do movimento.

- Role rapidamente para cima movendo os dedos para cima.
- Role rapidamente para baixo movendo os dedos para baixo.

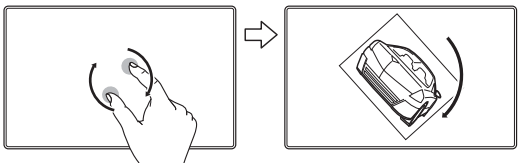
Observação: a rolagem rápida funciona somente para rolagem vertical.



ZOOM

Primeiro, coloque dois dedos sobre a superfície da tela do monitor.

- Aplique mais zoom afastando os dedos um do outro (expandindo).
- Aplique menos zoom movendo os dedos na direção um do outro (pinça).

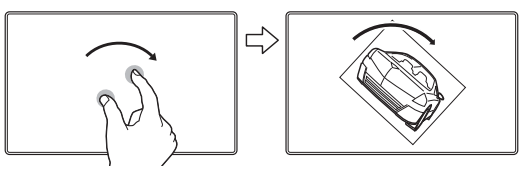


GIRAR

Girar com dois dedos. Coloque dois dedos em diagonal sobre a superfície da tela do monitor e gire-os no sentido horário ou anti-horário.

Para um melhor reconhecimento desse gesto, comece com os dedos posicionados diagonalmente sobre a tela do monitor e mantenha uma distância de, pelo menos, 25 mm (1 polegada) entre os dedos.

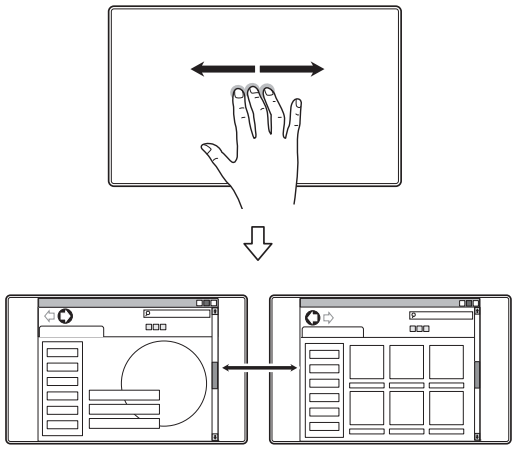
Observação: O gesto de rotação pode variar dependendo do aplicativo com que você está trabalhando. A rotação pode funcionar lentamente em incrementos de 90 graus ou nem funcionar.



Girar ao redor do dedo. Coloque dois dedos diagonalmente sobre a superfície da tela do monitor. Mantenha um dedo parado e mova o outro ao redor dele.

Para um melhor reconhecimento desse gesto, comece com os dedos posicionados diagonalmente sobre a tela do monitor e mantenha uma distância de, pelo menos, 25 mm (1 polegada) entre os dedos.

Observação: O gesto de rotação pode variar dependendo do aplicativo com que você está trabalhando. A rotação pode funcionar lentamente em incrementos de 90 graus ou nem funcionar.



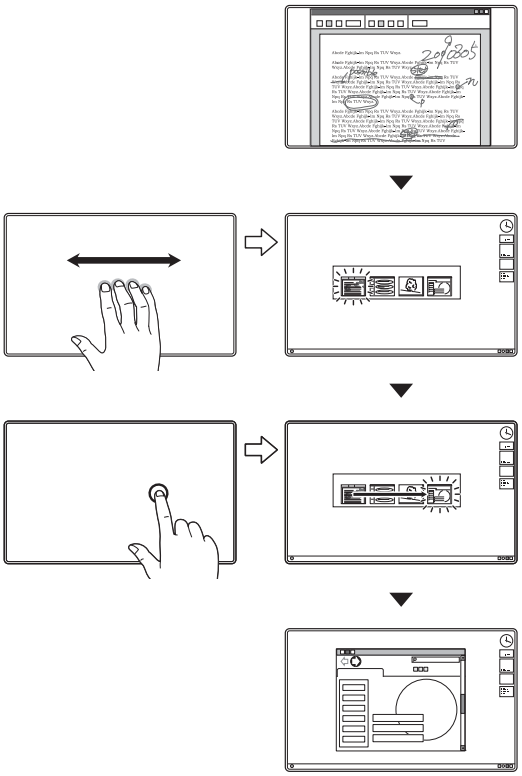
DESLIZAR RÁPIDO PARA NAVEGAR

Avançar ou voltar (deslizar para direita ou para esquerda). Deslize usando três dedos levemente espaçados, levantando os dedos ao final do movimento.

- Envie o comando "Avançar" na maioria dos navegadores e visualizadores de imagem deslizando para a direita.
- Envie o comando "Voltar" na maioria dos navegadores e visualizadores de imagem deslizando para a esquerda.

Dicas:

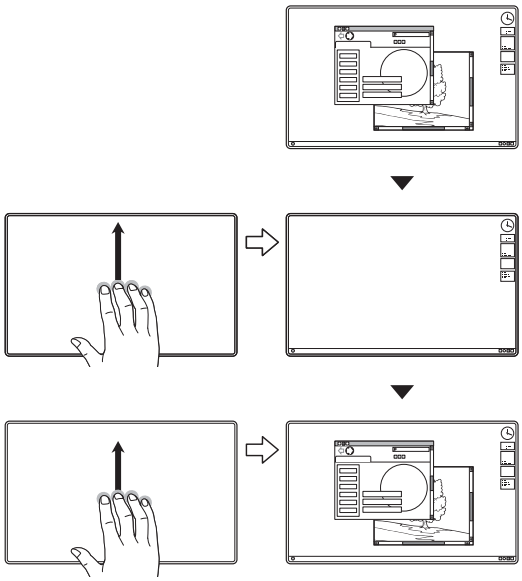
- Deslizar é semelhante a usar as teclas para esquerda e para direita de visualizadores de documentos.
- Use os gestos de deslize para avançar ou voltar páginas na maioria dos navegadores da Web.



DESLIZAR RAPIDAMENTE PARA A ESQ/DIR. PARA MUDAR DE APLICATIVO

Usando os quatro dedos levemente espaçados, mova os dedos para a esquerda ou para a direita para abrir o alternador de aplicativos. Em seguida, use um único dedo para selecionar um aplicativo.

Mac OS 10.7.x. Usando quatro dedos, deslize-os para a esquerda ou para direita a fim de alternar entre os aplicativos de tela inteira.

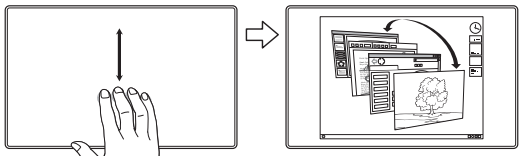


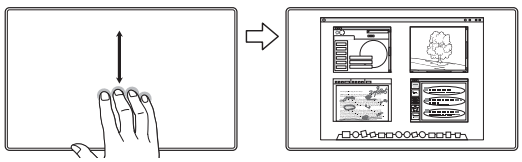
DESLIZAR PARA CIMA para VISUALIZAR A ÁREA DE TRABALHO

Usando os quatro dedos levemente espaçados, deslize-os para cima para mostrar a área de trabalho. Deslize novamente para mover as janelas abertas novamente para a área de trabalho.

Mac OS 10.7.x. Deslize os dedos para cima no Controle da Missão e exiba todas as janelas no Mac. Deslize novamente para cima para sair do Mission Control.

Esse gesto pode ser personalizado. Consulte escolha das funções de entrada de vários toques personalizadas.



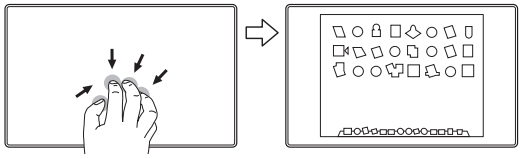


DESLIZAR PARA BAIXO para FLIP 3D/EXPOSÉ/APP EXPOSÉ

Usando os quatro dedos levemente espaçados, deslize-os para baixo.

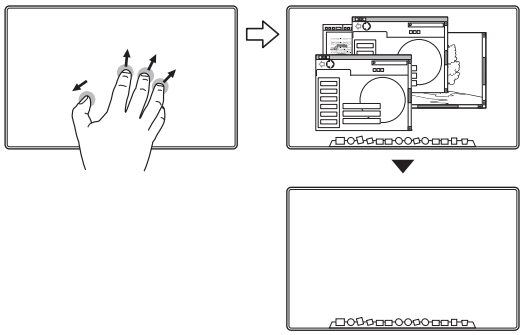
- Flip 3D (Windows): o primeiro movimento de deslize abre o Flip 3D. Deslize novamente para baixo para fechar o Flip 3D. Deslize para a esquerda ou direita para mover-se pelas janelas abertas. Toque com um dedo para selecionar.
- Exposé (Mac): seu primeiro movimento de deslize abre o Exposé. Deslize novamente para baixo para fechar o Exposé. Toque com um dedo para selecionar.
- App Exposé (Mac OS 10.7.x): deslize para baixo para visualizar as janelas abertas do aplicativo com o qual você está trabalhando. Deslize para baixo novamente para sair do App Exposé.

Esse gesto pode ser personalizado. Consulte escolha das funções de entrada de vários toques personalizadas.



JUNTAR OS DEDOS PARA O LAUNCHPAD

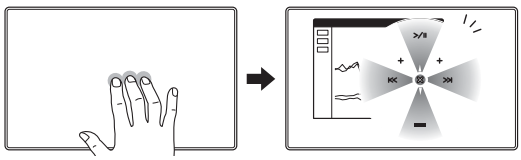
Somente para Mac OS 10.7.x. Coloque o polegar e três dedos sobre a superfície da tela do monitor e pince-os para fazer desaparecer as janelas abertas e exibir todos os seus aplicativos.



SEPARAR OS DEDOS PARA EXIBIR A ÁREA DE TRABALHO

Somente para Mac OS 10.7.x. Coloque o polegar e três dedos sobre a superfície da tela do monitor e espalhe-os para exibir a área de trabalho.

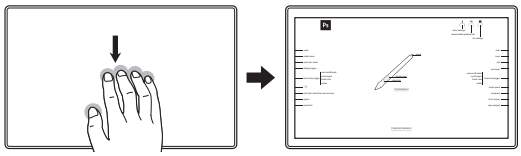
FUNÇÕES ESPECÍFICAS DA WACOM



TOCAR para exibir o menu RADIAL

Usando três dedos ligeiramente afastados, toque-os sobre a superfície da tela do monitor. Essa ação abrirá o menu Radial.

Esse gesto pode ser personalizado. Consulte escolha das funções de entrada de vários toques personalizadas.



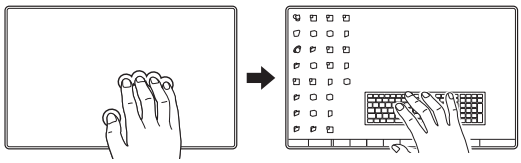
DESLIZE PARA BAIXO para exibir as configurações.

Usando cinco dedos ligeiramente separados, deslize-os para baixo a fim de ativar (na tela do monitor) um diagrama interativo das configurações da ExpressKey, Touch Ring e caneta.

Clique em uma seção do diagrama para abrir a guia do painel de controle da mesa gráfica Wacom. É possível ajustar as configurações conforme necessário.

Deslize para baixo novamente para sair do diagrama ou clique em qualquer lugar fora do diagrama.

Esse gesto pode ser personalizado. Consulte escolha das funções de entrada de vários toques personalizadas.



TOCAR para mostrar o TECLADO NA TELA

Usando cinco dedos ligeiramente afastados, toque-os sobre a superfície da tela do monitor. Essa ação abrirá o teclado na tela.

Feche o teclado tocando novamente com os cinco dedos na superfície da tela do monitor.

Esse gesto pode ser personalizado. Consulte escolha das funções de entrada de vários toques personalizadas.

PERSONALIZAÇÃO COM ENTRADA DE VÁRIOS TOQUES

Use o painel de controle da mesa gráfica Wacom para personalizar o seu produto da forma como deseja interagir com a entrada de vários toques no monitor interativo e no computador. Selecione o ícone TOQUE na lista FERRAMENTA. Em seguida, selecione uma guia apropriada para personalizar e altere as configurações usando as opções disponíveis. Consulte também navegação com entrada de vários toques.

Visão geral do painel de controle
Configuração das opções de entrada de vários toques
Escolha das funções multitoque padrão
Escolha das funções de entrada de vários toques personalizadas
Configurações específicas de aplicativos
Desativação da entrada de vários toques

CONFIGURAÇÃO DAS OPÇÕES DE ENTRADA DE VÁRIOS TOQUES

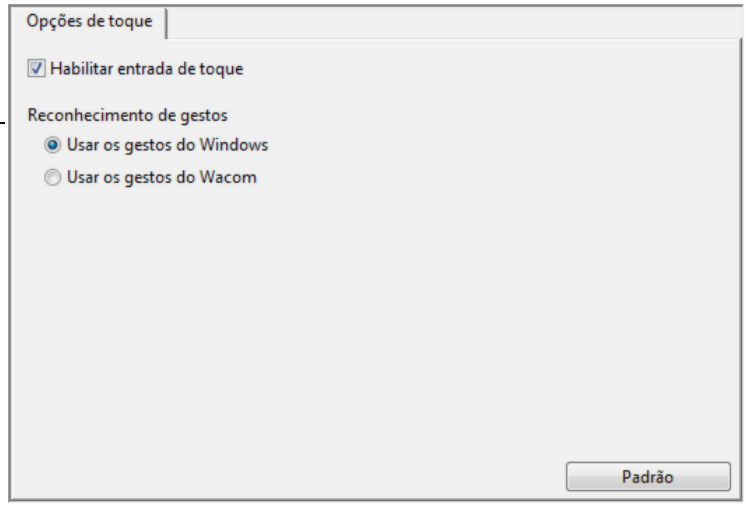
Selecione a guia OPÇÕES DE TOQUE.

Somente para o Windows 8 ou o Windows 7.

Escolha uma opção para usar os gestos padrão do Windows ou os gestos do Wacom. O padrão é usar gestos do Windows.

Esta é uma opção global e se aplicará a todos os seus aplicativos.

Dica: escolha USAR GESTOS DO WACOM para uma experiência consistente entre os aplicativos. Quando selecionada, todos os gestos padrão do Windows ficarão disponíveis, bem como os gestos personalizáveis mostrados na guia MY MEUS GESTOS do painel de controle da mesa gráfica Wacom.



ESCOLHA DAS FUNÇÕES MULTITOQUE PADRÃO

Para personalizar o monitor interativo de acordo com suas preferências de toque no Mac, selecione a guia STANDARD GESTURES (Gestos padrão).

Observação: esta guia não está disponível para sistemas Windows. As ações e os gestos com dois dedos padrão do Windows estão sempre disponíveis.

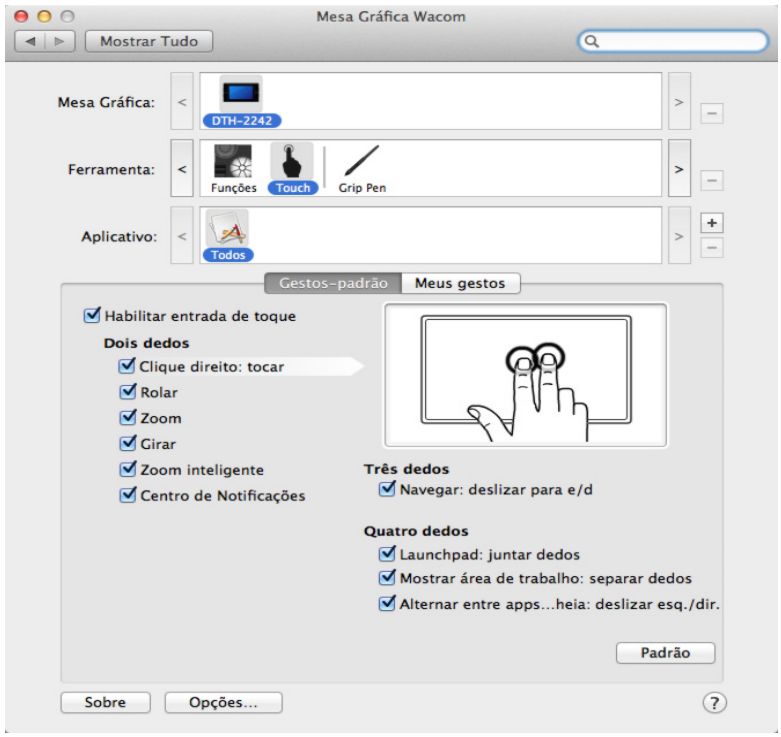
As ações e os gestos da entrada de vários toques estão disponíveis quando selecionados.

Para que você possa trabalhar de diferentes maneiras, algumas funções (como clicar com o botão direito) podem ser realizadas com ações ou gestos diferentes.

Posicione o cursor da tela sobre uma opção de toque para ver uma imagem estática dessa função.

Se você não escolher uma opção específica, o painel de controle exibirá cada opção sequencialmente, de cima para baixo.

Consulte também navegação com entrada de vários toques e escolha das funções de entrada de vários toques personalizadas.



Captura de tela do Mac mostrada. As opções disponíveis podem variar, dependendo do seu sistema operacional e versão.

ESCOLHA DAS FUNÇÕES DE ENTRADA DE VÁRIOS TOQUES PERSONALIZADAS

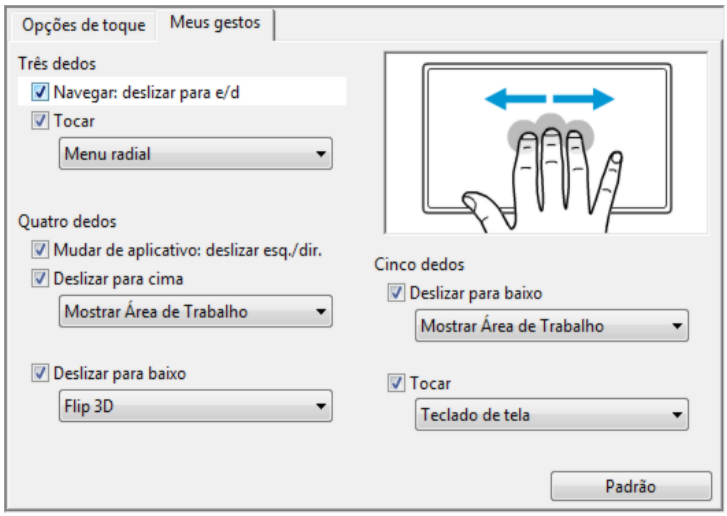
Para criar gestos de toque personalizados, selecione a guia MEUS GESTOS.

Os gestos de entrada de vários toques são modificados com base na sua seleção de menus suspensos e estão disponíveis quando selecionados.

Posicione o cursor da tela sobre uma opção de toque para ver uma imagem estática dessa função.

Se você não escolher uma opção específica, o painel de controle exibirá cada opção sequencialmente, de cima para baixo.

Consulte também navegação com entrada de vários toques e escolha das funções multitoque padrão.



Tela do Windows. As opções disponíveis podem variar, dependendo do seu sistema operacional e versão.

Windows: esta guia fica visível somente após você selecionar a opção USAR GESTOS DO WACOM na guia OPÇÕES DE TOQUE.

TESTE DA ENTRADA DE VÁRIOS TOQUES

Caso haja problemas com o multitoque, recomenda-se verificar as funções de toque atribuídas ou restaurar suas condições padrão.

Para testar o toque:

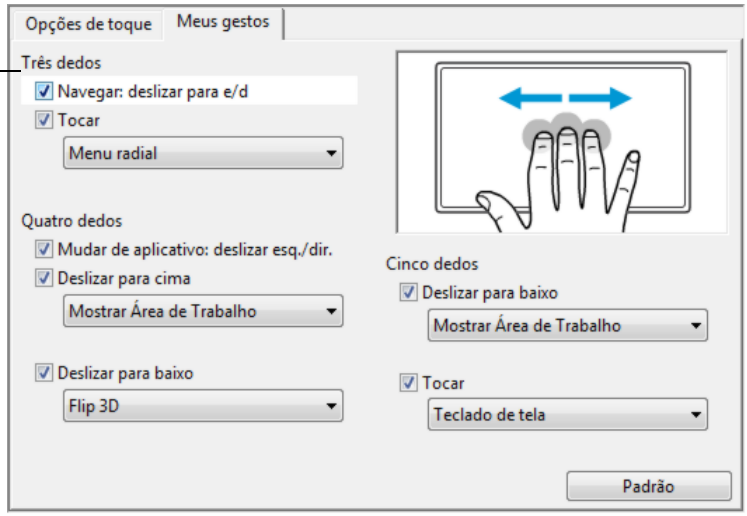
1. Tente mover o cursor da tela tocando com o seu dedo em lugares diferentes na superfície da tela do monitor. Toque para selecionar um item. O LED de status deverá brilhar quando você tocar na superfície da tela do monitor.
2. Abra o painel de controle da mesa gráfica Wacom e clique no botão SOBRE. Na caixa de diálogo que for exibida, clique em DIAGNOSTICAR.... A caixa de diálogo DIAGNÓSTICO exibe informações dinâmicas sobre o monitor interativo, as ferramentas e as informações adequadas para modelos de produtos sensíveis ao toque.
3. Com a caixa de diálogo DIAGNÓSTICO aberta, toque na superfície da tela do monitor primeiro com um e depois com dois dedos. Sempre que você tocar na superfície da superfície da tela do monitor, um LED de status da mesa gráfica deverá acender, e o estado de INFORMAÇÕES SOBRE TOQUE deverá ser alterado.

Quando tiver terminado, clique no botão FECHAR para sair da caixa de diálogo.

DESATIVAÇÃO DA ENTRADA DE VÁRIOS TOQUES

Escolha a guia GESTOS-PADRÃO, MEUS GESTOS ou OPÇÕES DE TOQUE para desativar/ativar o toque.

- Desmarque para desativar a entrada de vários toques. Você ainda poderá operar a caneta e as ExpressKeys.
- Selecione para ATIVAR O TOQUE.
- Esta opção também pode ser alterada pressionando-se uma ExpressKey atribuída à função ATIVAR/DESATIVAR O TOQUE.



ECONOMIA DE ENERGIA

O monitor interativo está em conformidade com as diretrizes de economia de energia VESA.

Ao ser usado com um computador ou uma placa de vídeo compatível com DPMS (Display Power Management Signaling, Sinalização de gerenciamento de consumo de energia do monitor), o monitor estará automaticamente em conformidade com os parâmetros de economia de energia abaixo.

Quando a função de economia de energia está ativa, a exibição na tela fica mais escura do que o normal.

A tabela exibe o consumo de energia no DTK-2241 e no DTH-2242.

Modo Computador	Sincroni-zação H	Sincroni-zação V	Vídeo	Consumo de energia	Lâmpada de energia
LIGADO	Sim	Sim	Ativo	45 W ou inferior	Blue (Azul)
Modo de economia de energia	Não	Sim	Em branco	1W ou menos	Laranja*
Modo DESLIGADO	Não	Não	Em branco	0,5 W ou inferior	DESLIGADO

PERSONALIZAÇÃO DO MONITOR INTERATIVO

Após dominar os princípios básicos do uso da caneta no monitor com caneta, talvez você queira personalizar o modo de funcionamento do produto. Este capítulo descreve como usar o painel de controle da mesa gráfica Wacom para ajustar as configurações do monitor com caneta e as configurações da caneta.

Os usuários avançados poderão aprender como otimizar o monitor com caneta criando configurações específicas de aplicativos.

Abertura do painel de controle
Visão geral do painel de controle
Como calibrar o monitor interativo
Personalização da caneta
Personalização das ExpressKeys
Uso de Alternar Monitor
Configurações específicas de aplicativos

ABERTURA DO PAINEL DE CONTROLE

Para abrir o painel de controle da mesa gráfica Wacom, use a caneta no monitor interativo:

Windows 8: Na tela Iniciar do Windows 8, clique no bloco PROPRIEDADES DA MESA GRÁFICA WACOM. Se você estiver usando o modo clássico da interface do Windows 8, pressione a tecla Windows do teclado ou selecione o ícone do Windows na barra Charms para acessar a tela Iniciar.

Windows 7: Clique no botão INICIAR do Windows e selecione TODOS OS PROGRAMAS. Selecione WACOM TABLET (Mesa gráfica Wacom) e a opção WACOM TABLET PROPERTIES (Propriedades da mesa gráfica Wacom).

Macintosh. Abra PREFERÊNCIAS DO SISTEMA na barra de tarefas, no menu Apple ou na pasta APLICATIVOS. Depois clique no ícone MESA WACOM.

Você pode começar a personalizar o monitor com caneta após abrir o painel de controle. Consulte visão geral do painel de controle.

Nota: As preferências específicas do usuário são suportadas. Depois de conectar-se, cada usuário poderá personalizar suas configurações pessoais no painel de controle da mesa gráfica Wacom. Alternar para outro usuário automaticamente carregará as configurações daquele usuário.

VISÃO GERAL DO PAINEL DE CONTROLE

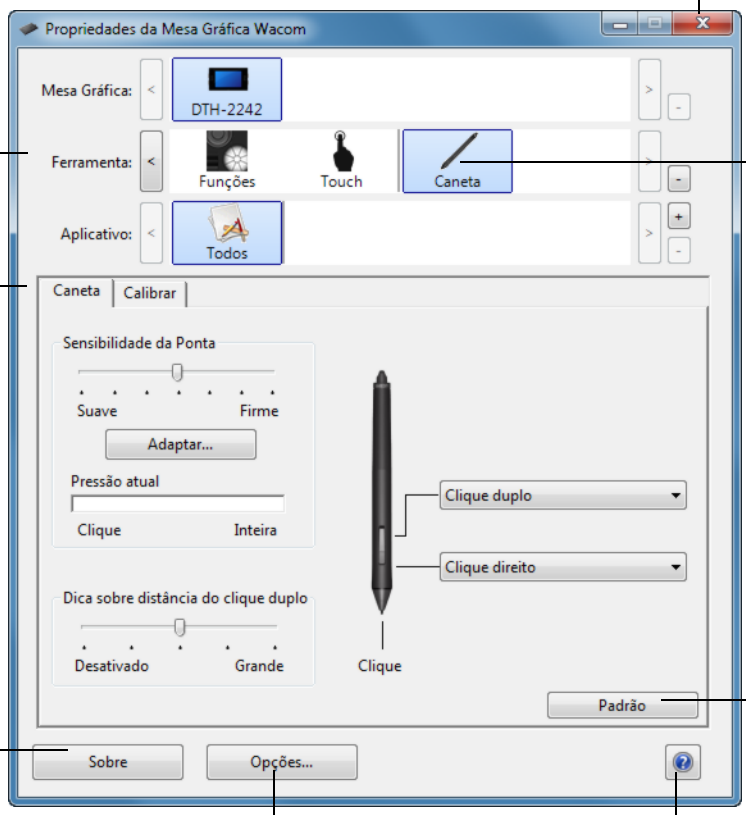
Use o painel de controle da mesa gráfica Wacom para personalizar o monitor com caneta. Quando você abrir o painel de controle, o ícone da caneta será exibido na lista FERRAMENTAS e as guias apropriadas serão exibidas. As seleções atuais são destacadas.

Para personalizar a caneta e o monitor com caneta, faça as alterações desejadas nos controles da guia. Experimente diferentes configurações, para encontrar a que melhor se adapte a você. As alterações feitas surtirão efeito imediatamente. A qualquer momento, você poderá clicar em PADRÃO para retornar às configurações de fábrica.

Nota: As Configurações específicas de aplicativos são para usuários avançados.

A parte superior do painel de controle exibe ícones que representam as configurações do monitor com caneta (MESA), da FERRAMENTA e do APLICATIVO.

Fecha o painel de controle.



Escolha FUNÇÕES para personalizar a ExpressKey e as configurações do Menu radial. As opções para Alternar Monitor também estão disponíveis em vários sistemas de monitor.

Selecione CANETA e TOUCH para personalizar essas configurações.

As guias exibem as configurações personalizadas da FERRAMENTA selecionada.

Exibe uma caixa de diálogo de informações e uma opção para acessar a caixa de diálogo DIAGNÓSTICO.

Reconfigura a guia selecionada com seus valores padrão.

Exibe este manual.

Exibe opções avançadas.

Dicas sobre a ferramenta estão disponíveis para a maioria dos itens do painel de controle. Basta posicionar o cursor sobre um item e, em alguns segundos, a dica de ferramenta aparecerá.

Além disso, a guia do teclado e as teclas de seta podem ser usadas para navegação pelo painel de controle.

Listas e guias do painel de controle: as listas TABLET (Mesa gráfica), TOOL (Ferramenta) e APPLICATION (Aplicativo) permitem selecionar o monitor interativo ou a mesa, a ferramenta, a função ou o aplicativo cujas configurações você deseja alterar.

A lista MESA exibe um ícone para qualquer monitor interativo ou mesa suportada que tenha sido instalada no sistema e esteja conectada no momento. Todas as configurações mostradas abaixo dessa lista se aplicam ao monitor com caneta ou à mesa selecionada.

- O painel de controle só será iniciado se um monitor interativo ou uma mesa suportada for conectada ao computador.
- Só é possível exibir ou alterar as configurações do monitor interativo ou mesa conectada.
- Só será possível excluir o monitor interativo ou a mesa da lista do painel de controle se a unidade estiver conectada ao computador.

Consulte também instalação de várias mesas gráficas.

A lista TOOL (Ferramenta) exibe um ícone para das FUNÇÕES da mesa gráfica e das funções PEN (Caneta) e TOUCH (Toque).

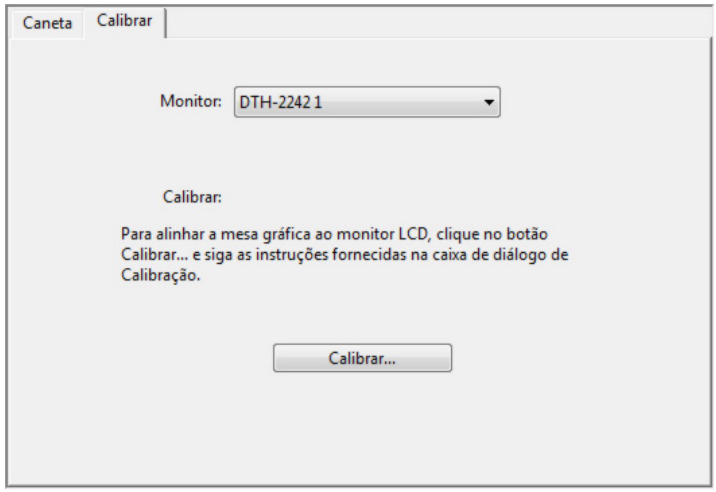
Observação: Quando a caneta é usada pela primeira vez na mesa, ela é automaticamente adicionada à lista FERRAMENTA e funções com as configurações padrão. Consulte personalização da caneta para obter mais informações.

A lista APLICATIVO permite definir as configurações de FERRAMENTA que só valerão para um aplicativo específico. Consulte configurações específicas de aplicativos.

Nota: A lista APLICATIVO destina-se a usuários avançados; não é necessário selecionar ou adicionar aplicativos para personalizar a caneta.

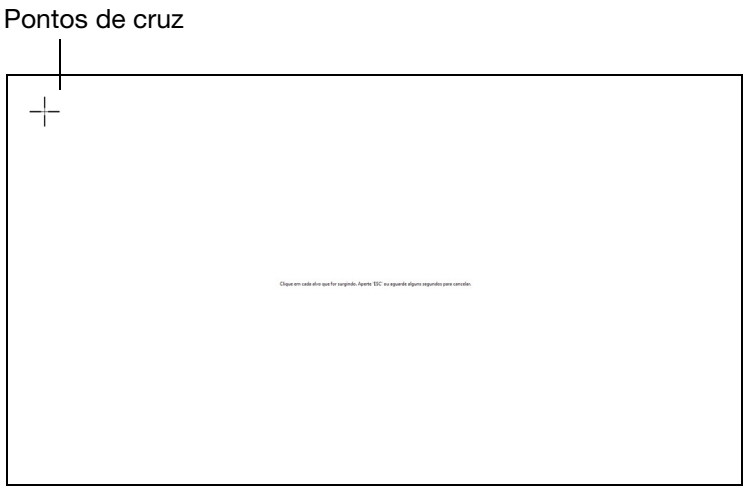
COMO CALIBRAR O MONITOR INTERATIVO

Você precisará calibrar o monitor com caneta para alinhar a posição do cursor da tela com a posição da caneta na tela do monitor. Isso é necessário para compensar o ângulo de visão e ajustar o desvio causado pelo vidro da tampa e pelo revestimento da tela do monitor. Coloque o monitor com caneta na posição de trabalho e siga o procedimento abaixo.


Caneta
Calibrar
Monitor:
DTH-2242 1
Calibrar:
Para alinhar a mesa gráfica ao monitor LCD, clique no botão Calibrar... e siga as instruções fornecidas na caixa de diálogo de Calibração.
Calibrar...

1. Abra o painel de controle da mesa gráfica Wacom.

   Se mais de um monitor com caneta estiver instalado no sistema, selecione a unidade com a qual você está trabalhando na lista MESA.
2. Selecione CANETA na lista FERRAMENTA. Em seguida, selecione a guia CALIBRAR.
3. Se você estiver trabalhando com vários monitores, selecione o MONITOR que corresponde ao monitor com caneta (somente monitores configurados com uma das resoluções suportadas pela unidade aparecerão na lista).
4. Clique em CALIBRAR... para ativar a tela de calibração.
5. Segure a caneta e se posicione como você faz naturalmente quando está trabalhando com o monitor interativo. Use a ponta da caneta para clicar no centro dos pontos de cruz no canto superior esquerdo.
6. Em seguida, clique no centro dos pontos de cruz exibidos no canto inferior direito.
7. Teste o alinhamento posicionando a caneta em alguns pontos diferentes do monitor. Clique em OK para aceitar a calibração.
   Clique em TENTAR NOVAMENTE para recalibrar.



Nota: Leia as orientações na tela de calibração para obter instruções detalhadas e opções adicionais. A configuração da calibração se aplica a todos os aplicativos.

Dica: Para ver o cursor da tela ligeiramente deslocado da posição real da ponta da caneta, calibre clicando em um ponto equivalente ao deslocamento dos pontos de cruz. Por exemplo, para fazer com que o cursor da tela apareça a uma distância de 2,5 mm (1/10 de polegada) acima e à esquerda da ponta da caneta, calibre-o clicando em um ponto a uma distância de 2,5 mm (1/10 de polegada) abaixo e à direita dos pontos de cruz.

PERSONALIZAÇÃO DA CANETA

É fácil personalizar a caneta. Primeiro, abra o painel de controle da mesa gráfica Wacom usando a caneta. A caneta será selecionada automaticamente na lista FERRAMENTA e as guias apropriadas serão exibidas. Selecione uma guia e escolha entre as opções disponíveis.

Ajuste da sensibilidade da ponta e do clique duplo
Configurações avançadas de pressão da ponta
Personalização dos botões da caneta
Configurações específicas de aplicativos

AJUSTE DA SENSIBILIDADE DA PONTA E DO CLIQUE DUPLO

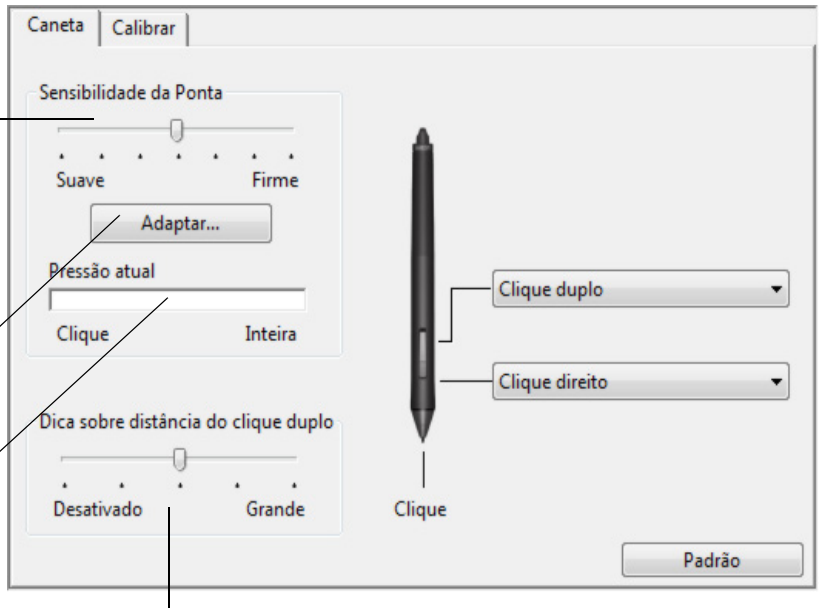
Para ajustar a sensibilidade da ponta da caneta, selecione a guia CANETA.

Personaliza a intensidade da pressão necessária para clicar ou desenhar.

Para criar pinceladas mais espessas ou clicar com um toque mais leve, use uma configuração de ponta mais SUAVE. Para obter o máximo de controle ao desenhar com linhas finas, use uma configuração de ponta mais FIRME.

Exibe a caixa de diálogo DETALHES DA SENSIBILIDADE da ponta, na qual você pode personalizar ainda mais a sensibilidade da ponta.

Com o cursor posicionado em uma área vazia da área do painel de controle, pressione para baixo a ponta da caneta na tela do monitor com caneta para testar a configuração da sensibilidade atual da ponta. Use a barra PRESSÃO ATUAL para determinar a intensidade que deve dar à pressão na caneta para atingir a pressão máxima.



Ajusta o tamanho da área de clique duplo. Quanto mais alto o ajuste, mas fácil será dar cliques duplos.

Arraste o controle deslizante até a posição DESATIVADO se não desejar a assistência de clique duplo.

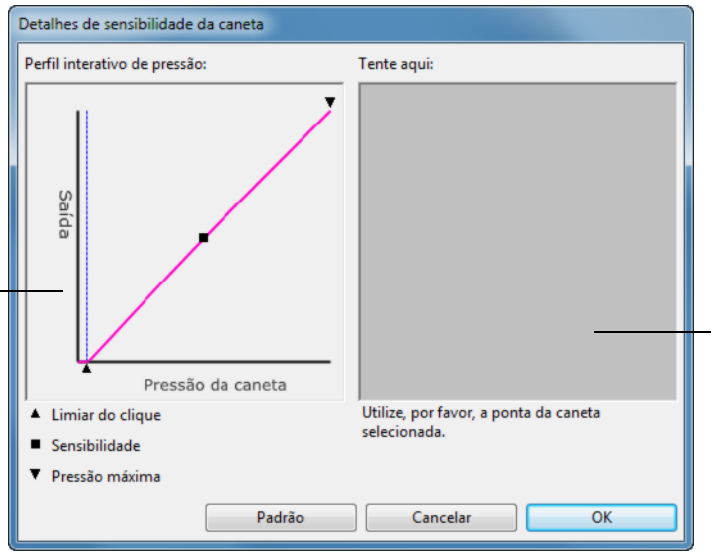
Dicas:

- Use uma SENSIBILIDADE DA PONTA suave para abranger uma faixa mais ampla de valores de pressão com a maioria dos aplicativos com sensibilidade à pressão.
- Em alguns aplicativos, a configuração de pressão suave pode fazer a caneta reagir exageradamente - qualquer leve pressão na caneta é aumentada na tela. Se tiver esse problema, tente diminuir a sensibilidade na configuração de SENSIBILIDADE DA PONTA.
- Para facilitar o clique duplo, expanda a área de toque que aceita o clique duplo (a distância do clique duplo).
- Uma distância de clique duplo grande pode provocar atraso no início das pinceladas em alguns aplicativos gráficos. Se você notar esses efeitos, tente configurar uma distância menor de clique duplo e use o botão lateral para os cliques duplos.

CONFIGURAÇÕES AVANÇADAS DE PRESSÃO DA PONTA

Para personalizar ainda mais as configurações de pressão da ponta, selecione PEN (Caneta) e clique no botão DETAILS... (Detalhes). As opções contidas na caixa de diálogo DETALHES DA SENSIBILIDADE permitem mudar a sensibilidade à pressão da ponta e clicar de forma independente nas configurações do limite (na guia CANETA, essas configurações são ajustadas simultaneamente com o controle deslizante SENSIBILIDADE DA PONTA).

O PERFIL exibe graficamente a curva da SENSIBILIDADE à pressão selecionada e as configurações de LIMIAR DE CLIQUE. Uma curva que se acentua rapidamente torna a ponta da caneta mais sensível.

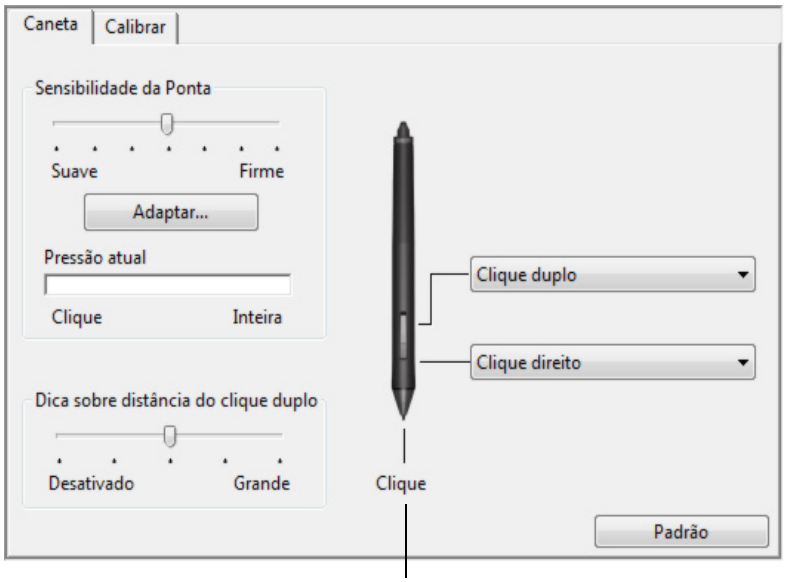


Com a ponta da caneta, faça diversos traços dentro da caixa para testar os resultados de suas alterações.

PERSONALIZAÇÃO DOS BOTÕES DA CANETA

Selecione a guia CANETA para alterar as funções atribuídas aos botões laterais e à ponta da caneta.

Nota: Algumas configurações do produto podem incluir uma caneta sem botões laterais.



Clique duas vezes aqui para alterar a função atribuída à ponta da caneta. A ponta deve ser configurada como CLIQUE a fim de desenhar no maior número de aplicativos gráficos.

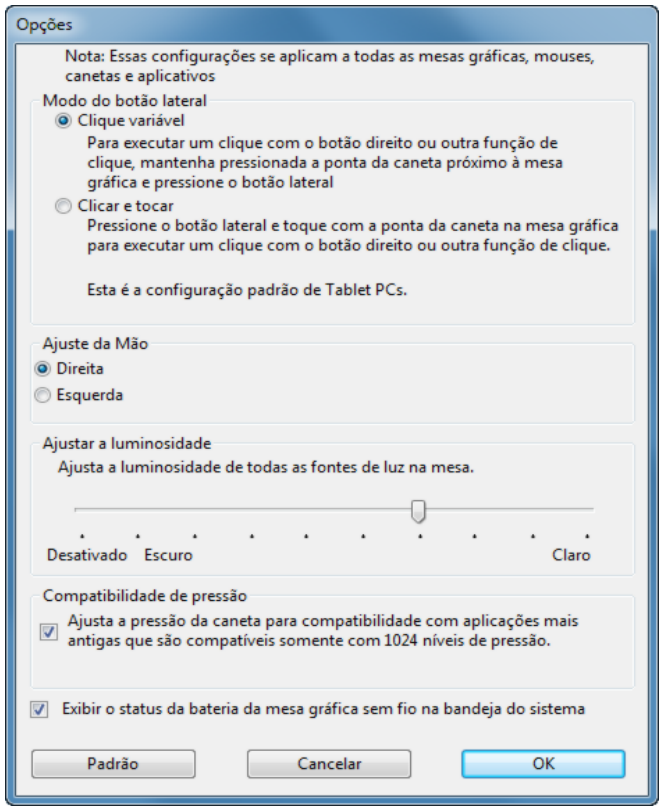
Quando você coloca a ponta da caneta a 5 mm (0,20 pol) ou menos da superfície da tela do monitor com caneta sem tocar na tela e pressiona o botão lateral superior/inferior, a função selecionada é executada.

Dica: Para facilitar o clique duplo, defina o botão lateral para cliques duplos automáticos selecionando CLIQUE DUPLO.

É possível alterar o MODO DO BOTÃO LATERAL de acordo com suas preferências de funcionamento da caneta ao usar as funções de clique.

Para acessar as configurações do MODO DE BOTÃO LATERAL, clique no botão OPÇÕES... na parte inferior do painel de controle. Na caixa de diálogo OPÇÕES:

- Selecione CLIQUE VARIÁVEL para executar funções de clique sem tocar a ponta da caneta na superfície da tela do monitor com caneta.
- Selecione CLICAR E TOCAR e pressione o botão lateral ao tocar com a ponta da caneta a superfície da tela do monitor interativo para executar uma função de clique. A opção CLICAR E TOCAR permite o posicionamento preciso das funções de clique e é a configuração padrão de Tablet PCs.
- Escolha Direita ou Esquerda para orientação destra ou canhota.
- Use o controle deslizante Ajuste de Brilho para definir o brilho ideal da tela.


Opções
Nota: Essas configurações se aplicam a todas as mesas gráficas, mouses, canetas e aplicativos
Modo do botão lateral
Clique variável
Para executar um clique com o botão direito ou outra função de clique, mantenha pressionada a ponta da caneta próximo à mesa gráfica e pressione o botão lateral
Clicar e tocar
Pressione o botão lateral e toque com a ponta da caneta na mesa gráfica para executar um clique com o botão direito ou outra função de clique.
Esta é a configuração padrão de Tablet PCs.
Ajuste da Mão
Direita
Esquerda
Ajustar a luminosidade
Ajusta a luminosidade de todas as fontes de luz na mesa.
Desativado
Escuro
Claro
Compatibilidade de pressão
Ajusta a pressão da caneta para compatibilidade com aplicações mais antigas que são compatíveis somente com 1024 níveis de pressão.
Exibir o status da bateria da mesa gráfica sem fio na bandeja do sistema
Padrão
Cancelar
OK

PERSONALIZAÇÃO DAS EXPRESSKEYS

Para personalizar as ExpressKeys, selecione a guia EXPRESSKEYS. Cada tecla pode ser personalizada para executar um modificador, pressionamento de tecla ou outra função.

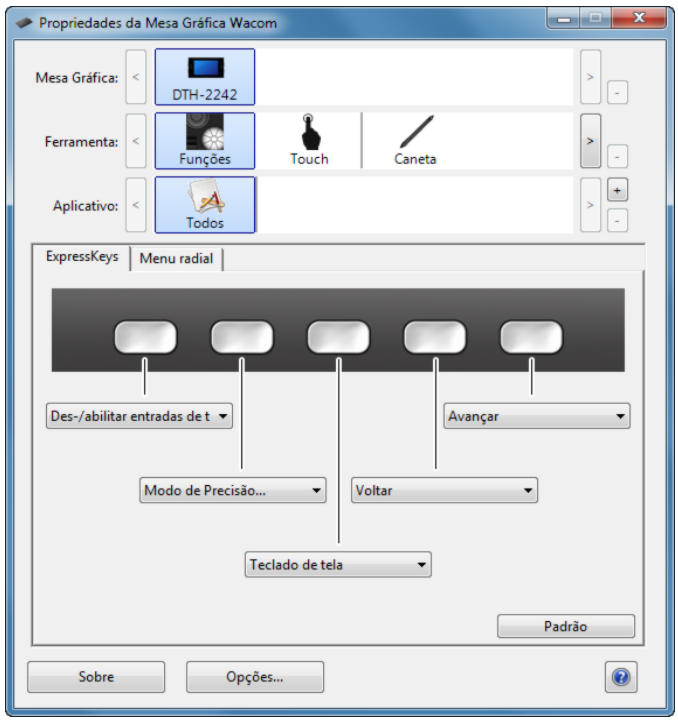
Nota: os padrões exibidos são do DTU-2242.

Use os menus suspensos para selecionar Funções (para executar quando as ExpressKeys forem selecionadas.

As funções das ExpressKeys podem ser definidas para uso com aplicativos específicos.

Consulte uso das ExpressKeys para obter mais informações.

Importante: Alguns aplicativos podem anular e controlar as funções das ExpressKeys.

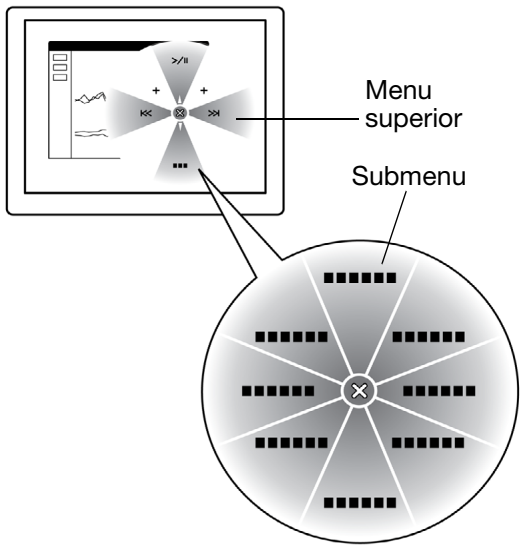


USO E PERSONALIZAÇÃO DO MENU RADIAL

Para exibir o Menu radial, configure um botão de ferramenta ou ExpressKey para a função MENU RADIAL. Sempre que você pressionar este botão, o Menu radial será exibido com base na posição do cursor da tela.

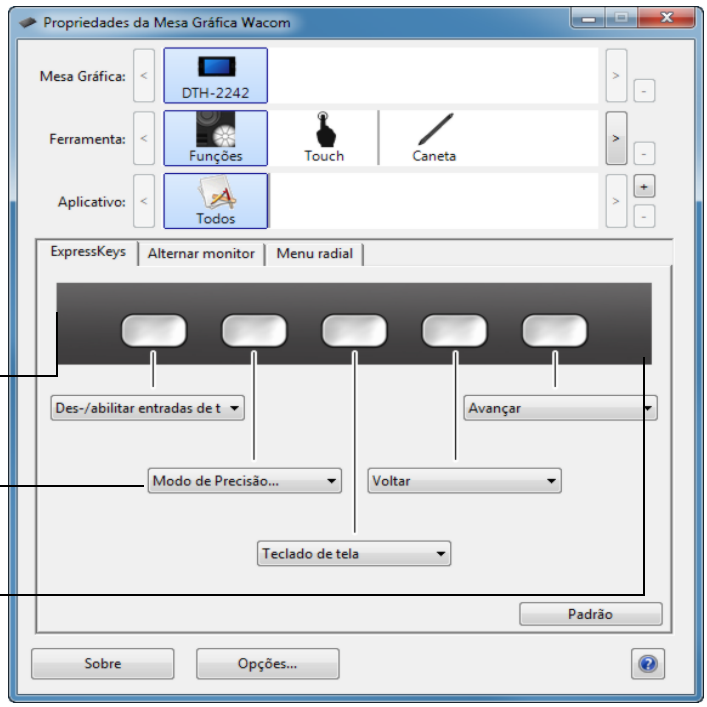
- O Menu radial hierárquico aparece em formato circular. Cada nível do menu consiste em oito partes do controle que podem conter vários recursos e opções para escolher.

  Selecione uma opção disponível clicando nela no Menu radial. Algumas seleções podem exibir um submenu para opções adicionais.
  Nota: O menu fecha após sua seleção.
- Para fechar o Menu radial sem fazer uma seleção, clique no 'X' localizado no centro do menu ou em uma parte do controle que não possua nenhuma função atribuída a ela. Você pode também pressionar novamente o botão usado para exibir o menu.
- Para fazer uma seleção sem fechar o Menu radial, mantenha pressionado o botão que abre o Menu radial.



Use a guia MENU RADIAL para personalizar as funções disponíveis no Menu radial:

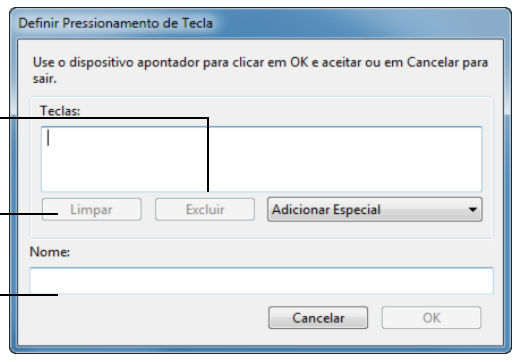
1. Selecione uma parte de controle.
2. Atribua uma FUNÇÃO de controle à parte.
3. Selecione um menu ou submenu para personalizar.
4. Selecione uma parte do controle para a qual deseja personalizar as configurações.
5. Escolha as funções a serem executadas.



FUNÇÕES DO BOTÃO

As opções a seguir estão disponíveis para as configurações da caneta, da ExpressKey ou do Menu radial. Nem todas as opções estão disponíveis para todos os controles ou modelos de monitor interativo.

NOME DA FUNÇÃO	DESCRIÇÃO
CLIQUES	
• CLIQUE	Simula um clique no botão primário do mouse. Verifique se pelo menos um botão executa essa função para você sempre poder navegar e clicar.
• CLIQUE NO BOTÃO DIREITO	Simula um clique com o botão direito do mouse, que exibe um menu de contexto.
• CLIQUE NO BOTÃO DO MEIO	Simula um clique com o botão do meio do mouse.
• CLIQUE DUPLO	Simula um clique duplo. Para facilitar o clique duplo, use essa função em vez de pressionar duas vezes a ponta da caneta.
• TRAVA DO CLIQUE	Simula a ação de manter pressionado o botão primário do mouse. Pressione uma vez o botão da caneta para iniciar a trava do clique. Pressione o botão novamente para soltar a trava do clique. A trava do clique é útil para arrastar objetos ou selecionar blocos de texto.
• 4° CLIQUE	Simula um 4° clique com o botão do mouse.
• 5° CLIQUE	Simula um 5° clique com o botão do mouse.
PRESSIONAMENTO DE TECLA...	Permite simular os pressionamentos de tecla. Selecione esta opção para exibir a caixa de diálogo DEFINIR PRESSIONAMENTO DE TECLA. Insira um pressionamento de tecla ou uma combinação de pressionamentos de tecla na caixa de entrada TECLAS. As combinações de pressionamentos de tecla podem conter letras, números, teclas de função (como F3) e teclas de modificação (como SHIFT, ALT ou CTRL no Windows, ou SHIFT, OPTION, COMMAND e CONTROL no Macintosh). Também é possível selecionar pressionamentos de tecla especiais ou combinações de pressionamentos de tecla no menu suspenso ADICIONAR ESPECIAL. Após definir um pressionamento de tecla ou uma sequência de pressionamentos de tecla, clique em OK. Importante: Como as teclas ENTER (Windows) e RETURN (Macintosh) podem ser selecionadas como uma seleção de tecla definida, não podem usadas para selecionar OK. Você deve usar a caneta para clicar no botão OK. Se solicitado, insira um nome para a definição do pressionamento de tecla. O nome será exibido com o respectivo controle ou no Menu radial, conforme aplicável. Também é possível criar diferentes funções de pressionamento de tecla para diferentes aplicativos. Consulte configurações específicas de aplicativos.



Exclui somente a última entrada da caixa de entrada de pressionamento de tecla.

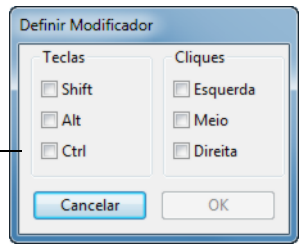
Limpa a caixa de entrada de pressionamento de tecla.

Permite inserir um nome para a tecla definida.

Para saber que atalhos de pressionamento de tecla são suportados por um determinado aplicativo, consulte a documentação do aplicativo.

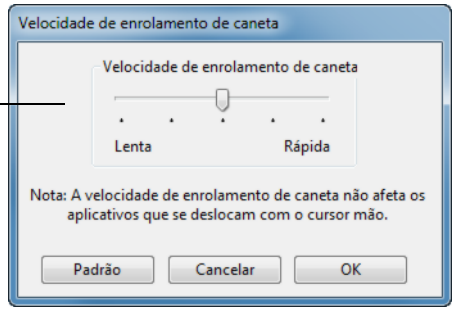
NOME DA FUNÇÃO	DESCRIÇÃO
MODIFICADOR...	Permite simular teclas de modificação (como SHIFT, ALT ou CTRL no Windows, ou SHIFT, OPTION, COMMAND e CONTROL no Macintosh) ou cliques do mouse. Vários aplicativos utilizam teclas de modificação para ocultar o tamanho ou a localização de objetos.

Escolha uma ou mais opções de tecla de modificação. Selecione a caixa CLIQUES adequada para que o mouse clique à direita, no meio ou à esquerda quando você pressionar o botão da caneta.



MENU RADIAL	Exibe um Menu radial na tela. Cada nível do menu hierárquico consiste em oito partes do menu que podem conter vários recursos e opções para escolher.
VOLTAR	Simula o comando VOLTAR em aplicativos de navegação.
AVANÇAR	Simula o comando AVANÇAR em aplicativos de navegação.
DESLOCAR/ROLAR...	Permite posicionar um documento ou uma imagem em qualquer direção no painel ativo pressionando um botão da caneta configurado para DESLOCAR/ROLAR e, em seguida, arrastando a ponta da caneta pela área ativa da tela do monitor com caneta.

Quando DESLOCAR/ROLAR é selecionado, a caixa de diálogo VELOCIDADE DE ROLAGEM DA CANETA orienta você a configurar uma velocidade de rolagem que será usada em aplicativos que não suportam o deslocamento de documentos ou imagens com o cursor mão (nível de pixel).

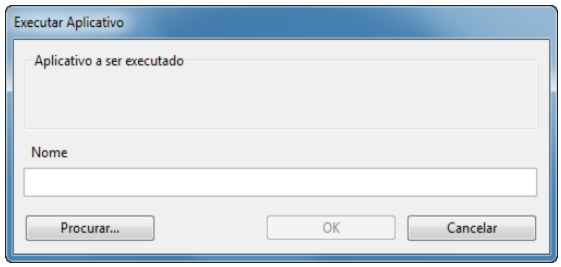

Velocidade de enrolamento de caneta
Velocidade de enrolamento de caneta
Lenta
Rápida
Nota: A velocidade de enrolamento de caneta não afeta os aplicativos que se deslocam com o cursor mão.
Padrão
Cancelar
OK

Uma definição mais lenta reduz a velocidade de rolagem e é útil para trabalhos em close e detalhados nos quais é necessário um controle preciso da imagem.

À medida que você move a ponta da caneta, o documento ou a imagem é reposicionada de acordo com a direção do movimento da caneta na superfície da tela do monitor interativo.

Solte o botão ou levante a ponta da caneta da superfície da tela do monitor quando terminar.

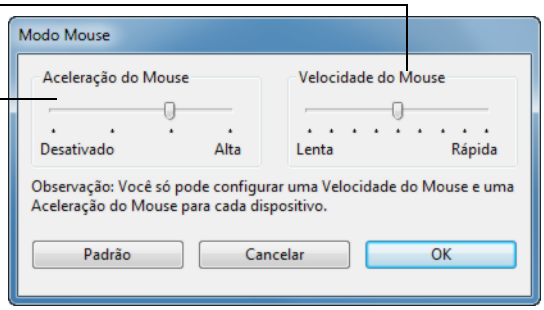
Em algumas janelas de aplicativos, o documento seguirá com precisão o cursor da tela à medida que você mover a ponta da caneta, enquanto, em outras, o documento se moverá apenas na mesma direção do cursor da tela, de forma não precisa.

NOME DA FUNÇÃO	DESCRIÇÃO
MOSTRAR ÁREA DE TRABALHO	Minimiza todas as janelas abertas para exibir uma área de trabalho limpa.
ALTERNAR APLICATIVO	Abre a caixa de diálogo de alternância de aplicativos com foco no próximo aplicativo que será aberto. Em sistemas Windows 8, Windows 7 ou Vista executando o Aero, o Flip 3D será ativado com foco nos próximos aplicativos a serem abertos.
ABRIR/EXECUTAR...	Abre uma caixa de diálogo na qual é possível selecionar um aplicativo, arquivo ou script a ser iniciado. Clique em PROCURAR... para localizar um aplicativo, arquivo ou script a ser iniciado. A seleção feita aparece na caixa APLICATIVO A SER EXECUTADO. Clique em OK para aceitar a seleção.  A caixa de diálogo será fechada e a opção ABRIR/EXECUTAR... selecionada será atribuída como a opção de botão da caneta. Basta pressionar o botão da caneta para iniciar a opção atribuída. Se sua seleção for para o Menu radial, ela será exibida no Menu radial.
MUDAR TINTA	(Macintosh) Ativa ou desativa a função do Ink “ink in any application” (Ink em qualquer aplicativo). O Ink reconhece e converte automaticamente seu manuscrito em texto e o insere em um documento. O reconhecimento de letra manuscrita deve estar ativado para que essa função de botão funcione. Consulte a ajuda do Macintosh para obter informações sobre o funcionamento do Ink.
EXPOSÉ (EXPOR)	(Macintosh) Organiza todas as janelas lado a lado. Para acessar essa opção, primeiro escolha PRESSIONAMENTO DE TECLA... e clique no menu ADICIONAR ESPECIAL na caixa de diálogo.
CONTINUIDADE DA PRESSÃO	Trava a pressão no nível de pressão atual até o botão ser solto. Por exemplo, você pode pintar com sensibilidade à pressão até atingir o tamanho de pincel desejado. Em seguida, pode pressionar o botão e continuar pintando com o pincel do mesmo tamanho até o botão ser solto.
MODO DE PRECISÃO	Altera o mapeamento em torno da posição atual da ponta da caneta de maneira que você precisará movê-la duas vezes na mesma distância para o cursor da tela percorrer a mesma distância na tela do monitor. Para ativar, pressione e mantenha pressionado o botão da caneta ao qual a função foi atribuída. Se você soltar o botão, retornará ao mapeamento normal. Quando sua caneta está no modo mouse, o movimento do cursor da tela é ajustado para agir como se a aceleração estivesse desligada e a velocidade estivesse definida como baixa.
ALTERNAR MONITOR	Para sistemas de monitores múltiplos. Permite alternar o cursor da tela entre o monitor com caneta e outros monitores. Quando selecionado, o produto pode ser usado como um monitor com caneta (o cursor da tela é posicionado na ponta da caneta) ou como uma mesa Wacom padrão (o cursor da tela pode ser movido por toda a área de trabalho ou por monitores adicionais). Consulte Uso de Alternar Monitor.

NOME DA FUNÇÃO	DESCRIÇÃO
ALTERNAR MODO...	Alterna entre o modo caneta e o modo mouse. Quando você define um botão da caneta para ALTERNAR MODO..., a caixa de diálogo MODO MOUSE aparece, permitindo o ajuste da aceleração e velocidade do mouse.

Define a velocidade de rastreio do cursor da tela no modo mouse.

Define a aceleração do cursor quando no modo mouse.



As configurações do modo mouse podem ser acessadas por vários locais dentro do painel de controle. Todavia, para cada caneta e aplicativo que estiver personalizando você só poderá fazer uma configuração de ACELERAÇÃO DO MOUSE e VELOCIDADE DO MOUSE.

As configurações de velocidade e aceleração do modo mouse são independentes das configurações do sistema. As alterações feitas nessas configurações do painel de controle da mesa gráfica Wacom não afetarão as configurações similares do sistema. No entanto, alterações feitas em configurações similares no sistema podem afetar as configurações do monitor interativo.

TABLET PC

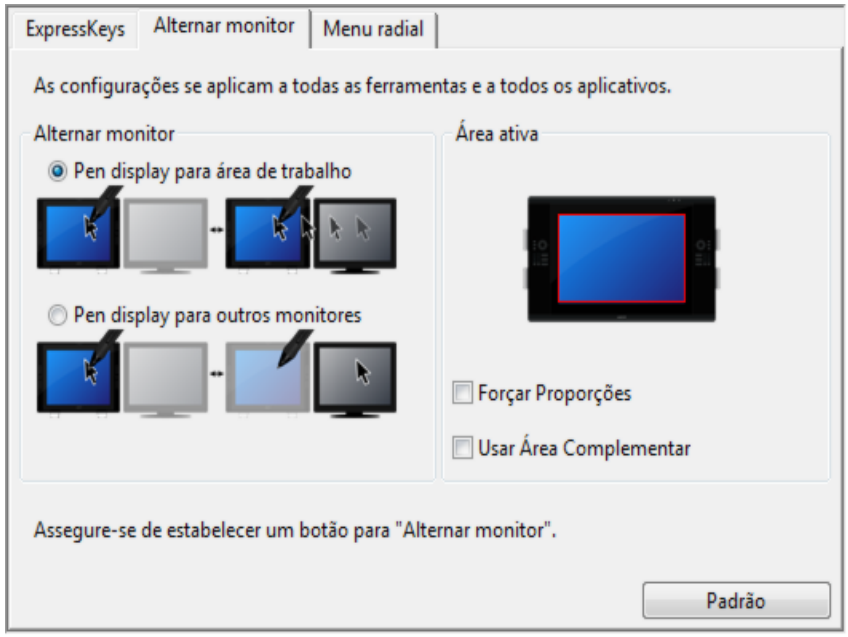
• PAINEL DE ENTRADA DO TABLET PC	(Sistemas Tablet PCs e Windows que suportam o Painel de Entrada do Tablet PC) Abre o painel de entrada do Tablet PC quando você pressiona um botão da caneta configurado com essa função.
• JOURNAL	(Sistemas Windows 8, Windows 7, Vista e Tablet PC que têm o Microsoft Journal) Abre o Microsoft Journal.
• DEFINIDO POR TABLET PC	(Sistemas Tablet PCs e Windows que suportam o Painel de Entrada do Tablet PC) Configura a função do botão de acordo com as configurações encontradas no: • Painéis de controle CONFIGURAÇÕES DO TABLET PC e CANETA E DISPOSITIVOS DE ENTRADA do Windows 8, Windows 7 e Vista. • Painel de controle CONFIGURAÇÕES DA MESA E DA CANETA do Windows XP Tablet Edition.
DESATIVADO	Desativa a função do botão.
APLICATIVO DEFINIDO	Informa somente o número do botão ao aplicativo. Destina-se a aplicativos, como os programas CAD, que oferecem suporte incorporado à mesa.
PADRÃO	Faz com que um botão reassuma suas configurações padrão.

USO DE ALTERNAR MONITOR

ALTERNAR MONITOR só está disponível em sistemas de monitores múltiplos. Este recurso permite usar a caneta no monitor com caneta para navegar o cursor da tela por qualquer monitor no sistema. Após configurar um botão lateral da caneta com a função ALTERNAR MONITOR, você poderá pressionar esse botão para alternar o cursor da tela entre o monitor com caneta e outros monitores. Por exemplo, o produto pode ser usado como um monitor com caneta, em que o cursor da tela é posicionado na ponta da caneta, ou alternado para ser usado como uma mesa Wacom padrão, em que o cursor da tela pode ser movido por toda a área de trabalho ou por monitores adicionais.

Quando você abre o painel de controle da mesa gráfica Wacom e o monitor com caneta é a mesa selecionada, a guia ALTERNAR MONITOR fica disponível caso o sistema tenha dois ou mais monitores. A guia ALTERNAR MONITOR permite definir como o mapeamento será aplicado a cada monitor alternado.

- Quando o PEN DISPLAY PARA ÁREA DE TRABALHO estiver selecionado e você pressionar um botão da caneta atribuído à função ALTERNAR MONITOR, o cursor da tela alternará do monitor com caneta para toda a área de trabalho do sistema. Caso pressione novamente o botão, o cursor de tela retornará para o monitor com caneta.
- Quando o PEN DISPLAY PARA OUTROS MONITORES estiver selecionado e você pressionar o botão da caneta, o cursor da tela será alternado do monitor com caneta para outro monitor com caneta ou monitor ativos. Se monitores adicionais forem conectados ao sistema, o cursor da tela alternará para cada tela por vez, até retornar ao monitor com caneta de onde a alternância começou.



Importante: Caso você esteja usando configurações específicas de aplicativos com DISPLAY TOGGLE (Alternar Monitor) verifique se cada aplicativo personalizado na lista APPLICATION (Aplicativo) (incluindo ALL OTHER [Todos os Outros]) tem um botão da caneta atribuído a DISPLAY TOGGLE (Alternar Monitor).

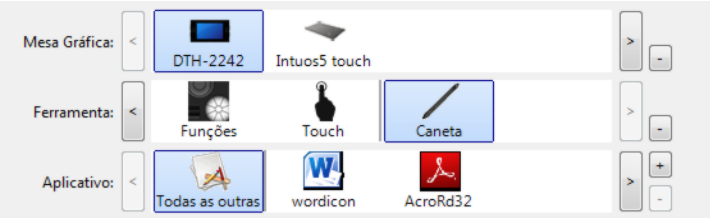
As opções de ÁREA ATIVA permitem determinar o tamanho da área onde a caneta funciona no monitor com caneta. Quando se faz uma seleção, o indicador vermelho pisca para ilustrar sua opção.

- FORÇAR PROPORÇÕES ajusta o tamanho da área ativa da mesa para manter as proporções verticais e horizontais corretas entre o monitor com caneta e toda a área de trabalho ou monitor recém-mapeado. Dependendo das configurações, algumas partes da área ativa da mesa talvez não sejam mais utilizáveis quando esta opção for selecionada.
- Se essa opção não estiver selecionada, a escala ou as proporções corretas não serão mantidas. Por exemplo, o desenho de um círculo no monitor com caneta pode criar uma elipse em uma tela do monitor mapeada.
- USAR ÁREA COMPLEMENTAR limita a área ativa da mesa a uma dimensão de 6 x 8 polegadas. Se FORÇAR PROPORÇÕES também estiver selecionado, a dimensão pode ser menor.
  Se não estiver selecionado, o máximo possível da área ativa da mesa será usado para o mapeamento entre a mesa e o monitor.

CONFIGURAÇÕES ESPECÍFICAS DE APLICATIVOS

Você pode personalizar a caneta para uso com um determinado aplicativo. Você pode, por exemplo, preferir uma configuração de pressão firme para a ponta da caneta em um aplicativo e uma configuração de pressão suave em outro. A lista APLICATIVO permite adicionar um aplicativo individual à lista e, em seguida, personalizar as configurações para esse aplicativo.

- Quando não tiverem sido criadas configurações específicas de aplicativos e a caneta da lista FERRAMENTA for selecionada, a lista APLICATIVO exibirá o ícone TODAS, que contém as configurações das ferramentas aplicáveis a todos os aplicativos. O ícone TODAS é exibido e a CANETA terá as mesmas configurações em todos os aplicativos.
- Quando tiverem sido adicionadas configurações específicas de aplicativos à lista APLICATIVO, o ícone TODAS mudará para TODAS AS OUTRAS e um ícone de aplicativo será exibido para os aplicativos recém-adicionados.



No exemplo acima, as configurações específicas de aplicativos foram adicionadas para a CANETA. Se você selecionar o ícone TODAS AS OUTRAS e alterar as configurações da guia, as alterações serão aplicáveis à CANETA em todos os aplicativos exceto nos que foram adicionados à lista APLICATIVO. Se você selecionar um ícone do aplicativo e alterar as configurações da guia, as alterações serão aplicáveis à CANETA apenas durante o uso do aplicativo.

Ao criar configurações específicas de aplicativos, você também cria um grupo separado de configurações para a caneta e o aplicativo selecionados. Consulte as seções seguintes para obter detalhes adicionais:

Criação de uma configuração específica de aplicativo
Alteração das configurações específicas de aplicativos
Remoção de configurações específicas de aplicativos

CRIAÇÃO DE UMA CONFIGURAÇÃO ESPECÍFICA DE APLICATIVO

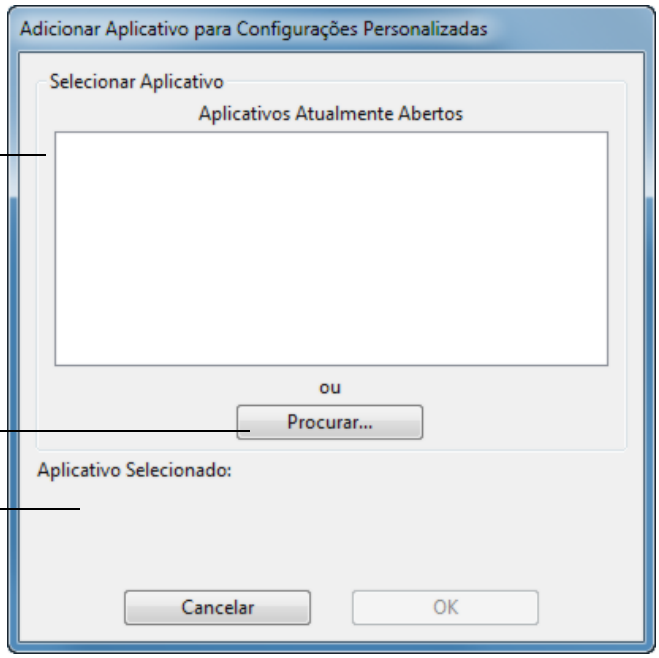
Para criar uma configuração específica de aplicativo, primeiro escolha o monitor com caneta e a caneta para os quais deseja criar uma configuração específica de aplicativo. Depois clique no botão [+] da lista APLICATIVO para exibir a caixa de diálogo ADICIONAR APLICATIVO PARA CONFIGURAÇÕES PERSONALIZADAS.

Escolha um dos dois métodos para selecionar um aplicativo:

- Abra o aplicativo para o qual deseja criar configurações personalizadas e, em seguida, selecione o aplicativo na caixa APLICATIVOS ATUALMENTE ABERTOS.

- Use o comando PROCURAR para selecionar o arquivo executável de qualquer aplicativo instalado em seu computador.

A seleção será adicionada à caixa APLICATIVO SELECIONADO na qual o nome do aplicativo selecionado é exibido.



Nota: Se dois programas tiverem o mesmo nome de arquivo executável, eles compartilharão as mesmas configurações personalizadas.

Após a adição de um aplicativo, o seu ícone aparecerá na lista APLICATIVO sempre que a caneta for selecionada na lista FERRAMENTA. Selecione o aplicativo e, em seguida, personalize as configurações da guia do painel de controle para a caneta e o aplicativo selecionado.

Após a criação de configurações específicas de aplicativos, os aplicativos que não foram personalizados dessa maneira usarão as configurações de FERRAMENTA de TODAS AS OUTRAS.

Dica: Primeiro personalize as configurações para um aplicativo. Quando se sentir seguro com o processo, você poderá criar mais configurações específicas de aplicativos.

ALTERAÇÃO DAS CONFIGURAÇÕES ESPECÍFICAS DE APLICATIVOS

Para alterar as configurações de caneta para um aplicativo específico, selecione CANETA e o aplicativo e, em seguida, personalize as configurações da guia.

REMOÇÃO DE CONFIGURAÇÕES ESPECÍFICAS DE APLICATIVOS

Para remover uma configuração específica de aplicativo:

1. Na lista FERRAMENTA, selecione CANETA. Depois, na lista APLICATIVO, selecione o aplicativo que deseja remover da lista.
2. Clique no botão [-] da lista APLICATIVO. Na caixa de diálogo que aparecer, clique em EXCLUIR para confirmar sua seleção. O aplicativo selecionado será removido da lista com todas as configurações personalizadas de caneta criadas para ela.

Dica: Para remover rapidamente todas as configurações específicas de aplicativos da caneta, remova CANETA da lista FERRAMENTA. Depois, coloque a caneta novamente no monitor com caneta. A CANETA será adicionada novamente à lista FERRAMENTA usando as configurações padrão.

RESOLUÇÃO DE PROBLEMAS

A maior parte do tempo, você trabalhará com perfeição no seu monitor com caneta. Mas se estiver tendo problemas, a Wacom recomenda os seguintes procedimentos:

1. Se o driver da Mesa Gráfica Wacom não for carregado adequadamente, primeiro execute as ações recomendadas nas mensagens de erro que aparecerem na tela. Se isso não resolver o problema, consulte os procedimentos da seção de resolução de problemas deste capítulo.
2. Se o monitor com caneta não funcionar corretamente, consulte as seções de resolução de problemas nas páginas a seguir. Consulte também resolução de problemas de exibição ou resolução de problemas da mesa gráfica. O problema pode estar descrito lá e você poderá tentar a solução sugerida.
3. Consulte a página de perguntas frequentes (FAQs) sobre o produto no site da Wacom da sua região.
4. Se estiver com problemas de compatibilidade entre o monitor com caneta e um novo produto de hardware ou software, é recomendável fazer o download de um driver de software atualizado. Periodicamente, a Wacom atualiza o driver de software para manter compatibilidade com novos produtos. Consulte downloads de drivers.
5. Se você tentou as sugestões deste guia e não conseguiu resolver o problema, entre em contato com a Wacom para obter suporte técnico. Consulte opções de suporte técnico para obter mais informações sobre onde obter suporte para a sua região.

Teste do monitor com caneta
Teste da caneta
Resolução de problemas de exibição
Resolução de problemas da mesa gráfica
Opções de Suporte técnico
Downloads de Drivers

TESTE DO MONITOR COM CANETA

1. Se o LED de energia do monitor com caneta não acender, verifique o seguinte:
   - Primeiro verifique se a luz do adaptador de energia está acesa. Se não estiver, verifique se o cabo de energia está devidamente conectado ao adaptador de energia e a uma tomada AC ativa.
   - Verifique se o cabo do adaptador de energia está bem conectado ao monitor com caneta e se a chave está ligada. O LED de energia acenderá na cor laranja ou azul sempre que o monitor interativo estiver ligado.

Importante: Use somente um adaptador CA especificado para uso com o monitor interativo. Outros adaptadores podem danificar o produto.

2. Se não houver exibição:
   - Verifique se o computador está ligado. O LED de energia acenderá na cor azul quando o sinal de vídeo correto for recebido. Ele acenderá na cor laranja se não houver sinal de vídeo ou se o computador estiver em um modo de economia de energia.
   - Verifique se o monitor interativo está conectado a um conector ativo DVI ou VGA.
   - Verifique se a placa de vídeo está instalada corretamente e se está funcionando. Se você tiver outro monitor compatível com sua placa de vídeo, poderá conectá-lo à placa para verificar se ela está funcionando corretamente.
3. Verifique se a parte da mesa do monitor com caneta e a caneta estão funcionando:
   - Pressione a ponta da caneta contra o monitor e verifique se o LED de status acende na cor azul.
   - Se o LED não acender, verifique se o cabo USB está conectado a uma porta USB ativa. Se o monitor com caneta estiver conectado a um hub USB, tente conectá-lo diretamente à porta USB do computador.
   - Verifique se a porta USB à qual você fazendo a conexão não está desativada. Talvez seja necessário verificar a configuração do BIOS do sistema para certificar-se de que o monitor interativo está conectado a uma porta USB ativa.
   - O LED de status acenderá na cor azul quando o monitor com caneta for registrado como dispositivo USB e a ponta da caneta for pressionada contra o monitor.
4. Verifique a caneta. Se não for possível fazer uma seleção na tela do monitor usando a caneta:
   - Teste a caneta pressionando a ponta contra a superfície do monitor com caneta. O LED de status do monitor com caneta deverá acender na cor azul.
   - Agora, sem aplicar pressão à ponta da caneta, mantenha-a a uma distância máxima de 5 mm (0,2 pol) da superfície do monitor interativo e pressione o botão lateral. O LED de status deverá acender novamente na cor azul.
   - Se o LED de status não acender na cor azul nesses testes, verifique se você está usando uma caneta especificada para uso com seu produto.
   - Consulte teste da caneta para obter informações detalhadas.

Se os problemas persistirem, talvez a caneta ou o monitor interativo esteja com defeito.

TESTE DA CANETA

Se a caneta não funcionar conforme esperado, é aconselhável verificar primeiro as funções atribuídas ou redefinir a caneta com suas condições padrão. Uma maneira rápida de redefinir a caneta com as configurações padrão é removê-la da lista FERRAMENTA clicando no botão [-] da lista. Após a caneta ter sido removida, coloque-a de volta na superfície da tela do monitor; ela será adicionada de novo à lista FERRAMENTA com suas configurações padrão.

Abra o painel de controle da mesa gráfica Wacom e clique no botão SOBRE. Na caixa de diálogo que aparecer, clique no botão DIAGNOSTICAR... para abrir a caixa de diálogo DIAGNÓSTICO. A caixa de diálogo DIAGNÓSTICO exibe informações dinâmicas sobre o monitor com caneta e a caneta. Essas informações são usadas no teste do monitor com caneta e da caneta.

Se houver mais de uma unidade de monitor com caneta conectada ao sistema, selecione a que está sendo testada na coluna INFORMAÇÕES SOBRE A MESA.

NOTA: Quando você testar os botões da caneta, se um botão estiver definido como MENU RADIAL ou Abrir/Executar..., essa função ocorrerá quando o botão for pressionado. Nesse caso, talvez seja preciso alterar a função do botão antes de testar.

1. Observando a coluna INFORMAÇÕES SOBRE DISPOSITIVO INDICADOR aproxime a caneta cerca de 5 mm (0,2 pol) da tela do monitor. Devem ser exibidos o valor de PROXIMIDADE, o NOME DO DISPOSITIVO e o TIPO DO DISPOSITIVO.
2. Mova a ferramenta pela superfície da tela do monitor interativo. Os valores de Dados X e Y deverão ser alterados para refletir a posição da ferramenta.
3. Teste os botões da caneta. O LED de status do monitor interativo deverá acender na cor azul sempre que você clicar com a ponta da caneta ou pressionar o botão lateral.
   - Pressione a superfície da tela do monitor com a ponta da caneta. O estado em BOTÕES e o valor em PRESSÃO deverão mudar (PRESSÃO deverá mudar de cerca de 0%, sem emprego de pressão, para aproximadamente 100%, quando se aplicar a pressão máxima).
   - Em seguida, pressione o botão lateral sem pressionar a ponta contra a superfície da tela do monitor. O estado em BOTÕES deverá mudar. Siga esse procedimento para ambas as posições do DuoSwitch.

   Ponta = 1, DuoSwitch (posição inferior) = 2, DuoSwitch (posição superior) = 3
4. Quando tiver terminado, clique no botão FECHAR para sair da caixa de diálogo.

RESOLUÇÃO DE PROBLEMAS DE EXIBIÇÃO

Se tiver problemas referentes à parte de exibição do monitor com caneta, consulte as tabelas a seguir; o problema pode estar descrito aqui e você pode tentar a solução sugerida. Para obter mais informações sobre problemas relativos a cor, consulte a documentação fornecida com o sistema operacional ou com os aplicativos.

Problemas gerais de exibição
Problemas de VGA

PROBLEMAS GERAIS DE EXIBIÇÃO

Nada é exibido. O LED de energia está apagado.	Verifique se o cabo de alimentação AC está conectado e se a chave está ligada.
Nada é exibido. O LED de energia acende na cor azul.	Verifique os controles de contraste, brilho e iluminação de fundo. Ajuste conforme necessário. Ou então, abra o menu OSD e selecione a opção RESET (Redefinir).
O LED de energia acende na cor laranja. Aparece rapidamente na tela do monitor a mensagem 'no signal go to power save' ('não há sinal para entrar no modo de economia de energia').	• O computador pode estar em um modo de gerenciamento de energia. Toque a ponta da caneta contra a tela do monitor, mova o mouse ou pressione botão do teclado. • Desligue o computador e o monitor interativo. Verifique se os pinos do conector do cabo de vídeo estão tortos ou quebrados. Em seguida, conecte corretamente o cabo de vídeo e ligue o monitor interativo e o computador. • Verifique se a placa de vídeo está instalada corretamente.
Aparece rapidamente na tela do monitor uma mensagem informando 'cable disconnect go to power save' ('cabo desconectado; vá para o modo de economia de energia').	• Verifique se o computador está ligado. • Verifique se você está usando o cabo de vídeo fornecido com o monitor interativo. • Verifique se o cabo de vídeo está totalmente conectado. • Desligue o computador e o monitor interativo. Verifique se os pinos do conector do cabo de vídeo ou do adaptador de vídeo (se houver) estão tortos ou quebrados. Em seguida, conecte corretamente o cabo de vídeo e os adaptadores necessários.
Aparece rapidamente na tela do monitor uma mensagem com a informação 'out of range' ('fora do alcance operacional').	• A frequência do sinal de entrada está definida incorretamente ou não é compatível com o monitor com caneta. Defina a taxa de atualização com uma frequência vertical compatível com o monitor interativo. Se o driver da placa de vídeo suportar ajuste da frequência horizontal, certifique-se de essa opção esteja definida com um valor compatível. Consulte as informações sobre o produto para obter detalhes sobre faixa de frequência. Em sistemas com um único monitor, será necessário conectar outro monitor para alterar a taxa de atualização. • A taxa de resolução ou de atualização está com uma definição muito alta. Consulte as informações sobre o produto para obter detalhes sobre a resolução máxima (nativa), a taxa de atualização e outros tamanhos de resolução que podem ser usados com o monitor com caneta. • Defina as propriedades do monitor para detectarem monitores do Plug and Play.

Aparece rapidamente na tela do monitor a mensagem 'set refresh range' ('definir intervalo de atualização').	Defina a taxa de atualização com uma frequência vertical compatível com o monitor interativo. Consulte as informações sobre o produto para obter detalhes sobre faixa de frequência.
A imagem aparece várias vezes no monitor.	Não estenda o cabo de vídeo nem use um conversor de entrada.
Quando uma imagem estática é exibida por muito tempo, uma imagem residual poderá ser exibida por alguns instantes.	Use um protetor de tela ou outro recurso de gerenciamento de energia.
A qualidade das cores é imprecisa.	• Abra o menu OSD e selecione a opção RESET (Redefinir). • Certifique-se de que o perfil de cor esteja instalado e selecionado como o perfil a ser usado com seu sistema operacional e seus aplicativos (alguns modelos podem não incluir um perfil de cor). • As alterações na definição de contraste devem ser feitas em pequenos incrementos, pois as alterações de contrastem afetam a precisão das cores.
A cor branca não é exibida como branco.	• Certifique-se de que o perfil de cor esteja instalado e selecionado como o perfil a ser usado com seu sistema operacional e seus aplicativos (alguns modelos podem não incluir um perfil de cor). • Verifique se o monitor está operando com as configurações padrão de fábrica. Se isso não for suficiente, ajuste as cores conforme necessário. Para obter detalhes sobre gerenciamento de cores, consulte a documentação do sistema operacional e dos aplicativos. • Verifique se o cabo de vídeo e o conector estão totalmente conectados.

PROBLEMAS DE VGA

O monitor apresenta ondulações ou tremulações.	• Abra o menu OSD e selecione a opção AUTO ADJUST (Ajuste Automático). • Verifique se o adaptador ou a placa de vídeo atende às especificações do monitor interativo com caneta. • Ajuste a taxa de atualização no painel de controle de propriedades de vídeo.
A imagem não está nítida. Texto ou outras partes da tela aparecem embaçados.	• Configure a placa de vídeo com a resolução máxima (nativa) que pode ser usada com o monitor interativo. Consulte informações sobre o produto para obter detalhes. • Desligue o monitor interativo e ligue- novamente. • Abra o menu OSD e selecione a opção AUTO ADJUST (Ajuste Automático).
A exibição e a tela LCD não estão alinhadas. O tamanho da exibição não está correto.	• Abra o menu OSD e selecione a opção AUTO ADJUST (Ajuste Automático). Observe que algumas placas de vídeo talvez não apresentem o tamanho correto de exibição.
A exibição apresenta ondulações ou padrão moiré. A cor da exibição não é uniforme.	• Abra o menu OSD e selecione a opção AUTO ADJUST (Ajuste Automático). Se isso não resolver o problema, selecione a opção RESET (Redefinir) para retornar o monitor às configurações de fábrica.

RESOLUÇÃO DE PROBLEMAS DA MESA GRÁFICA

Se tiver problemas com a parte da mesa do monitor interativo com caneta, consulte as tabelas a seguir. O problema pode estar descrito aqui e você pode tentar a solução sugerida. Para obter outras informações, visite o site da Wacom em http://www.wacom.com/support.

PROBLEMAS GERAIS

Não há nenhuma porta USB disponível no computador.	Verifique se existe uma porta USB disponível em um hub USB. Caso não exista, será preciso adicionar um hub USB ou cartão USB.
Um dispositivo USB conectado a uma das portas USB do monitor com caneta não está funcionando.	1. Verifique se o monitor interativo está conectado corretamente a uma porta USB em funcionamento no computador. 2. Em seguida, certifique-se de que o monitor com caneta esteja ligado e o LED de energia acenda na cor azul. A unidade contém um hub USB alimentado, e as portas USB integradas não funcionarão se não houver energia. 3. Se o dispositivo USB não funcionar, tente conectá-lo a uma porta USB diretamente no computador. 4. Se o dispositivo USB continuar não funcionando corretamente, entre em contato com o fabricante.
O LED de energia do monitor com caneta está desligado.	Certifique-se de que o monitor com caneta esteja conectado à alimentação. Verifique se o adaptador de energia AC está conectado ao monitor interativo e a uma tomada elétrica ativa. Use somente um adaptador de energia especificado para uso com o monitor com caneta; outros adaptadores podem danificar o produto.
A caneta funciona somente no modo mouse e não desenha nem escreve com sensibilidade à pressão.	O software do driver para a parte da mesa do monitor interativo não foi instalado ou carregado corretamente. Verifique se o software do driver está instalado e funcionando. Instale o software do driver de acordo com as instruções da seção instalação deste manual.
A caneta não desenha nem escreve com sensibilidade à pressão.	Alguns aplicativos requerem que os recursos de pressão estejam ativos para que a caneta responda como uma ferramenta sensível à pressão. Verifique também se o seu aplicativo suporta sensibilidade à pressão.
Dificuldade para clicar.	Abra o painel de controle da mesa gráfica Wacom e clique na guia CANETA. Tente usar uma SENSIBILIDADE DA PONTA menor.
A caneta seleciona tudo ou não para de desenhar.	Abra o painel de controle da mesa gráfica Wacom e clique na guia CANETA. Mova o controle deslizante SENSIBILIDADE DA PONTA em direção a FIRME ou selecione o botão DETALHES... e aumente o valor configurado de LIMIAR DE CLIQUE. Se isso não ajudar, consulte teste da caneta.
Dificuldade para efetuar dois cliques.	É preciso tocar a tela do monitor rapidamente duas vezes no mesmo local da área ativa do monitor com caneta. A Wacom recomenda a utilização do botão lateral para o clique duplo. Abra o painel de controle da mesa gráfica Wacom e clique na guia CANETA. Experimente aumentar a DISTÂNCIA DO CLIQUE DUPLO DA PONTA ou usar uma menor SENSIBILIDADE DA PONTA. Windows: Experimente configurar o sistema para iniciar programas com um único clique. Consulte clicar.

Você nota um atraso na tela no início dos traços com caneta ou de pintura.	Abra o painel de controle da mesa gráfica Wacom e clique na guia CANETA. Experimente diminuir a DISTÂNCIA DO CLIQUE DUPLO DA PONTA. Se isso não funcionar, mova o controle deslizante DISTÂNCIA DO CLIQUE DUPLO DA PONTA até a posição DESATIVADO para desativar a assistência de clique duplo.
Pressione a caneta com firmeza quando clicar ou escrever.	Abra o painel de controle da mesa gráfica Wacom e clique na guia CANETA. Mova o controle deslizante SENSIBILIDADE DA PONTA em direção a SUAVE ou selecione o botão DETALHES... e diminua as configurações SENSIBILIDADE e LIMIAR DE CLIQUE.
A ponta da caneta não funciona.	Certifique-se de que está usando a caneta fornecida originalmente com o monitor com caneta. Outras canetas podem não funcionar apropriadamente no monitor interativo. Verifique a guia CANETA no painel de controle e certifique-se de que a função CLICAR esteja atribuída à ponta da caneta. Verifique se o LED de status acende na cor azul quando a ponta é pressionada. Se o LED não acender, verifique se o cabo USB está conectado a uma porta ativa do computador a um hub USB. Se ainda assim o LED não acender, talvez o hardware esteja com defeito (consulte resolução de problemas).
A ponta da caneta e o cursor da tela não estão devidamente alinhados.	Abra o painel de controle da mesa gráfica Wacom e selecione a guia CALIBRAR. Continue com a como calibrar o monitor interativo.
A alteração das configurações de função para a caneta não tem efeito.	Altere as configurações da caneta e do aplicativo que você está utilizando. Consulte configurações específicas de aplicativos.
O botão lateral da caneta não funciona.	Certifique-se de que está usando a caneta fornecida originalmente com o monitor com caneta. Outras canetas podem não funcionar apropriadamente no monitor interativo. Certifique-se de pressionar o botão lateral quando a ponta da caneta estiver a 5 mm (0,2 pol) da área ativa do monitor com caneta. Faça isso sem pressionar a ponta da caneta. No painel de controle da mesa gráfica Wacom, verifique se o botão lateral está definido com a função apropriada para o aplicativo e a ferramenta que você estiver usando. Verifique também o MODO DO BOTÃO LATERAL. Se CLICAR E TOCAR estiver selecionado, pressione primeiramente o botão lateral e, em seguida, encoste a ponta da caneta na superfície da tela do monitor interativo para executar uma função de clique. Certifique-se de que o LED de status acenda na cor azul ao pressionar o botão lateral. Se não acender, verifique se o cabo USB está conectado a uma porta USB ativa do computador ou em um hub USB; o LED não acenderá se o cabo USB não estiver conectado a uma porta ativa. Se o LED não acender, talvez o hardware esteja com defeito (consulte resolução de problemas).

O cursor da tela se move, mas não salta para o local da ponta da caneta quando ela é posicionada sobre a tela do monitor, e não segue a ponta da caneta quando ela se move pelo monitor.	Verifique se o driver Wacom foi carregado corretamente abrindo o painel de controle da mesa gráfica Wacom. Se o driver não for carregado, você verá uma mensagem de erro. Se uma mensagem de erro for exibia, reinicie o computador. Se o problema persistir, consulte as instruções de instalação e reinstale o software do driver Wacom (no Macintosh, você deverá reiniciar o computador após instalar o driver Wacom para o funcionamento adequado). Se você tiver personalizado o botão lateral da caneta para alternar entre os modos caneta e mouse, certifique-se de que o monitor interativo esteja operando no modo caneta.
Ao usar o monitor com caneta em um sistema de monitores múltiplos, você não consegue usar a ponta da caneta para controlar o(s) outro(s) monitore(s).	Defina o botão da caneta como ALTERNAR MONITOR e pressione esse botão para que o controle da caneta alterne entre o monitor com caneta e os outros monitores. Você também pode usar a caneta para controlar os outros monitores no modo mouse. Para usar o modo mouse, primeiro configure uma função do botão lateral da caneta como ALTERNAR MODO... Em seguida, use o botão para alternar entre os modos caneta e mouse.
A linha que você está desenhando não corresponde ao local do cursor da tela.	Para o funcionamento adequado, alguns aplicativos exigem que a caneta esteja configurada como modo caneta. Certifique-se de que caneta não tenha alternado para o modo mouse. Se a caneta estiver configurada como modo caneta e o problema persistir, talvez um arquivo de preferências esteja danificado. Siga as instruções da seção de resolução de problemas do Windows ou Macintosh para criar um novo arquivo de preferências.
O computador não entra no modo de hibernação.	Enquanto você não estiver usando a caneta, remova-a da superfície do monitor com caneta. Caso contrário, ela continuará a enviar dados, mantendo o computador em funcionamento normal.
O cursor da tela volta para a posição anterior quando o mouse comum ou trackball é utilizado.	Quando a caneta não estiver em uso, coloque-a no compartimento para armazenamento ou em um local próximo ao monitor com caneta. Não coloque-a sobre o monitor. Se a caneta for deixada sobre o monitor, poderá interferir no posicionamento do cursor da tela quando outros dispositivos de entrada forem usados.
O cursor da tela move-se de forma irregular ou salta de um lado para o outro na tela do monitor quando outra mesa está conectada ao computador.	A parte da mesa do monitor com caneta emite ondas eletromagnéticas em uma determinada frequência. Se outra mesa estiver muito próxima da unidade, poderá interferir no posicionamento do cursor da tela. Se isso ocorrer, afaste a mesa do monitor com caneta.
Ao ser usadas com certos aplicativos, as ExpressKeys executam uma função diferente daquela configurada no painel de controle da mesa gráfica Wacom.	Alguns aplicativos podem anular e controlar as funções das ExpressKeys. Se você estiver usando configurações específicas de aplicativos, atualize as configurações para o aplicativo com o qual está trabalhando.

PROBLEMAS DA ENTRADA DE VÁRIOS TOQUES

A entrada de vários toques não funciona.	Ative o toque pressionando uma ExpressKey definida como ATIVAR/DESATIVAR TOQUE. Caso contrário, abra o painel de controle da Mesa Gráfica Wacom, clique no ícone TOQUE e vá até a guia GESTOS-PADRÃO, MEUS GESTOS ou OPÇÕES DE TOQUE. Certifique-se de que a opção ATIVAR TOQUE esteja selecionada.
A entrada de vários toques parece não funcionar totalmente. É possível mover o cursor da tela, mas ações ou gestos mais complexos não funcionam.	Se a mesa gráfica não for carregada adequadamente, o movimento básico do toque será reconhecido, mas outras ações e gestos, não. Instale o software do driver.
O monitor com caneta não reconhece o toque de vários dedos com confiabilidade.	Se os dedos estiverem muito próximos um do outro, o monitor com caneta talvez não reconheça que estão separados. Tente afastar um pouco mais um dedo do outro.
Os gestos de rotação não parecem funcionar de forma consistente ou não funcionam.	O gesto de rotação pode funcionar de forma diferente, dependendo do aplicativo com o qual você esteja trabalhando. Por exemplo, a rotação pode funcionar lentamente em incrementos de 90 graus ou nem funcionar. Para um melhor reconhecimento desse gesto, comece com os dedos posicionados diagonalmente sobre a superfície da mesa gráfica e mantenha uma distância de, pelo menos, 25 mm (1 polegada) entre os dedos.

PROBLEMAS ESPECÍFICOS DO WINDOWS

Você suspeita que as preferências do monitor interativo estejam corrompidas ou deseja ter certeza de que todas as configurações são aquelas padrão de fábrica.

Use o Utilitário do Arquivo de Preferências da mesa gráfica Wacom para trabalhar com as suas preferências.

Feche todos os aplicativos abertos.

Windows 8: Na tela Iniciar do Windows 8, clique no bloco UTILITÁRIO DO ARQUIVO DE PREFERÊNCIAS da MESA GRÁFICA WACOM. Se você estiver usando o modo clássico da área de trabalho do Windows 8, pressione a tecla Windows do teclado ou selecione o ícone do Windows na barra Charms para acessar a tela Iniciar.

Windows 7: Abra o utilitário clicando no ícone INICIAR e selecionando TODOS OS PROGRAMAS. Selecione MESA WACOM e UTILITÁRIO DO ARQUIVO DE PREFERÊNCIAS DA MESA WACOM.

- Em seguida, exclua as preferências da mesa da seguinte maneira:

  Único usuário. Na caixa de diálogo UTILITÁRIO DO ARQUIVO DE PREFERÊNCIAS DA MESA, clique no botão REMOVER em MINHAS PREFERÊNCIAS para excluir as preferências do usuário atual.

  Diversos usuários. Clique no botão REMOVER em TODAS AS PREFERÊNCIAS DOS USUÁRIOS para excluir preferências de diversos usuários. São necessários direitos de administrador para excluir as preferências de todos os usuários. Reinicie todos os aplicativos abertos na mesa gráfica que possam estar em execução.

Você poderá restaurar rapidamente as preferências da mesa caso tenha feito um backup, clicando em RESTAURAR... em MINHAS PREFERÊNCIAS.

PROBLEMAS ESPECÍFICOS DO MACINTOSH

Na inicialização, é exibida uma caixa de diálogo que informa que o driver não foi carregado ou as preferências do monitor interativo ainda não foram criadas.	A parte da mesa do monitor interativo não foi detectada na inicialização. Verifique se o cabo USB está bem conectado a uma porta USB ativa no computador ou a um hub USB. Certifique-se de que o LED de energia do monitor com caneta esteja aceso. Se isso não corrigir o problema, consulte resolução de problemas. No menu IR, selecione a pasta UTILITÁRIOS e inicie VISÃO DO SISTEMA. Selecione USB na seção HARDWARE da lista CONTEÚDO. Um modelo de monitor interativo USB Wacom deve aparecer na lista. Caso não apareça, verifique a conexão do cabo USB do monitor interativo ou tente conectá-lo a outra porta USB. Se isso não ajudar, entre em contato com a Wacom para obter suporte técnico. Consulte opções de suporte técnico.
Você suspeita que as preferências do monitor interativo estejam corrompidas ou deseja ter certeza de que todas as configurações são aquelas padrão de fábrica.	Use o Utilitário da mesa gráfica Wacom para trabalhar com suas preferências. Feche todos os aplicativos abertos. Abra a pasta APLICATIVOS principal. Em seguida, abra a pasta MESA WACOM e execute o UTILITÁRIO DA MESA WACOM. • É aconselhável fazer primeiro um backup de suas preferências da mesa. Na caixa de diálogo UTILITÁRIO DA MESA WACOM, selecione USUÁRIO ATUAL ou TODOS OS USUÁRIOS. Clique em BACKUP... e siga as instruções. • Em seguida, exclua as preferências da mesa da seguinte maneira: Único usuário. Quando o utilitário iniciar, clique no botão USUÁRIO ATUAL e clique no botão REMOVER. Faça logout e depois volte a fazer login. Quando for carregado, o driver do monitor interativo criará um novo arquivo de preferências com as configurações padrão de fábrica. Diversos usuários. Quando o utilitário iniciar, selecione TODOS OS USUÁRIOS e clique no botão REMOVER. Faça logout e depois volte a fazer login. Quando for carregado, o driver do monitor interativo gerará novos arquivos de preferências com as configurações padrão de fábrica. Você poderá restaurar rapidamente as preferências da mesa caso tenha feito um backup para o USUÁRIO ATUAL ou para TODOS OS USUÁRIOS, clicando em RESTAURAR… no utilitário. Nota: Não remova manualmente o arquivo WACOM TABLET.PREFPANE da pasta principal LIBRARY PREFERENCEPANES. Esse arquivo só deve ser removido quando se desinstala o driver do software Wacom e somente quando o UTILITÁRIO DA MESA WACOM é usado. Recalibre o monitor interativo.

O Ink não funciona corretamente com o monitor interativo.

Pode existir um problema nas preferências do Ink. Remova os arquivos de preferências danificados da seguinte maneira: Eles serão recriados quando você ativar o reconhecimento de letra manuscrita.

1. Abra o painel PREFERÊNCIAS DO SISTEMA, escolha MOSTRAR TUDO e selecione TINTA. Em seguida, desative o reconhecimento de letra manuscrita.
2. No menu IR, escolha INÍCIO. Abra as pastas BIBLIOTECA e PREFERÊNCIAS. Remova as seguintes preferências:
   - COM.APPLE.INK.FRAMEWORK.PLIST
   - COM.APPLE.INK.INKPAD.PLIST
   - COM.APPLE.INK.INKPAD.SKETCH
3. Volte a PREFERÊNCIAS DO SISTEMA e INK e ative o reconhecimento de letra manuscrita.
4. Teste a função Ink usando o monitor interativo e a caneta Wacom.

Se esse procedimento não resolver o problema com o Ink, contate o suporte da Apple para obter assistência. A Wacom não é a fabricante do software Ink e temos limites em nossa capacidade de dar suporte a aplicativos de terceiros.

OPÇÕES DE SUPORTE TÉCNICO

Se tiver problemas com o monitor com caneta, leia primeiro a seção de instalação apropriada deste guia para verificar se a unidade está instalada corretamente. Depois consulte os procedimentos em resolução de problemas.

Consulte também as Perguntas Frequentes do produto no site da Wacom de sua região ou solicite assistência na área de Suporte ou Atendimento ao Cliente do site para sua região.

Caso você tenha conexão com a Internet, faça o download dos drivers de software mais recentes no site da Wacom de sua região. Consulte downloads de drivers.

Se achar que o produto Wacom não está funcionando corretamente, entre em contato com a equipe de suporte da Wacom que atende à região onde você adquiriu o produto.

Quando ligar, você deverá estar em frente ao computador com as seguintes informações à mão:

- Este manual.
- Número de série do monitor interativo (consulte o rótulo na parte traseira da unidade).
- Número de versão do driver (consulte o CD de Instalação ou clique no botão SOBRE do painel de controle da mesa gráfica Wacom).
- A marca e o modelo do computador e a versão do sistema operacional.
- A marca, o modelo e o tipo de conexão da placa de vídeo.
- A lista de dispositivos periféricos conectados ao computador.
- O aplicativo de software e a versão que você estava usando quando o problema ocorreu.
- A redação exata das mensagens de erro exibidas na tela.
- O que aconteceu e o que você estava fazendo no momento.
- Como você tentou resolver o problema.

DOWNLOADS DE DRIVERS

Periodicamente, a Wacom atualiza o driver do software para a parte da mesa do monitor com caneta para manter compatibilidade com novos produtos. Se tiver problemas de compatibilidade entre o monitor com caneta e um novo produto de hardware ou de software, talvez seja útil fazer o download de um novo driver de software Wacom (se disponível) da internet.

EUA, Canadá, América do Sul e Central

Worldwide Web:	http://www.wacom.com/productsupport	Atualizações de software

Europa, Oriente Médio e África

Worldwide Web:	http://www.wacom.eu/downloads	Atualizações de software

Japão

Worldwide Web:	http://tablet.wacom.co.jp/download	Atualizações de software (japonês)

Ásia e Região do Pacífico (inglês)

Worldwide Web:	http://www.wacom-asia.com	Atualizações de software (inglês)

China

Worldwide Web:	http://www.wacom.com.cn	Atualizações de software (chinês simplificado)

Coreia

Worldwide Web:	http://www.wacomkorea.com	Atualizações de software (coreano)

Taiwan

Worldwide Web:	http://www.wacom.com.tw	Atualizações de software (chinês tradicional)

APÊNDICE

Esta seção contém dicas sobre os cuidados com o monitor com caneta, instruções sobre como desinstalar o software, a licença, a garantia, etc.

Cuidados com o monitor com caneta
Troca da ponta da caneta
Montagem ou suporte alternativo
Desinstalação do monitor com caneta
Gerenciamento de preferências
Instalação de várias mesas gráficas
Recursos da caneta e da tinta digital no Windows
Sobre o Painel de Entrada do Tablet PC para Windows
Informações sobre o produto
Especificações do produto
Serviço de garantia nos EUA e Canadá
Serviço de garantia fora dos EUA e do Canadá

CUIDADOS COM O MONITOR COM CANETA

Mantenha limpas a caneta e a superfície da tela LCD. Poeira e partículas de sujeira podem se prender à caneta e causar desgaste excessivo à superfície da tela do monitor. A limpeza frequente ajudará a prolongar a vida útil da superfície da tela LCD e da caneta.

Mantenha o monitor com caneta e a caneta em local limpo e seco, evitando temperaturas muito altas ou baixas demais. Recomenda-se a temperatura ambiente. O monitor com caneta e a caneta não devem ser separados. A desmontagem do produto cancelará a garantia.

Importante: Tome cuidado para não derramar líquidos sobre o monitor interativo ou sobre a caneta. Em especial, tenha cuidado para não molhar o monitor, os botões ou a ponta da caneta, pois eles contêm peças eletrônicas sensíveis, que se danificam em contato com líquidos.

Para limpar a carcaça do monitor com caneta ou a caneta, use um pano úmido e macio; você também pode umedecer o pano com um sabão muito suave diluído em água. Não use solvente de tinta, benzina, álcool ou outros solventes para limpar a carcaça da unidade ou a caneta.

Para limpar a tela do monitor, use um pano antiestático ou um pano ligeiramente úmido. Durante a limpeza, pressione levemente a tela do monitor e não molhe a superfície. Não use detergente para limpar a tela do monitor; isso pode danificá-la. Observe que esse tipo de dano não é coberto pela garantia do fabricante.

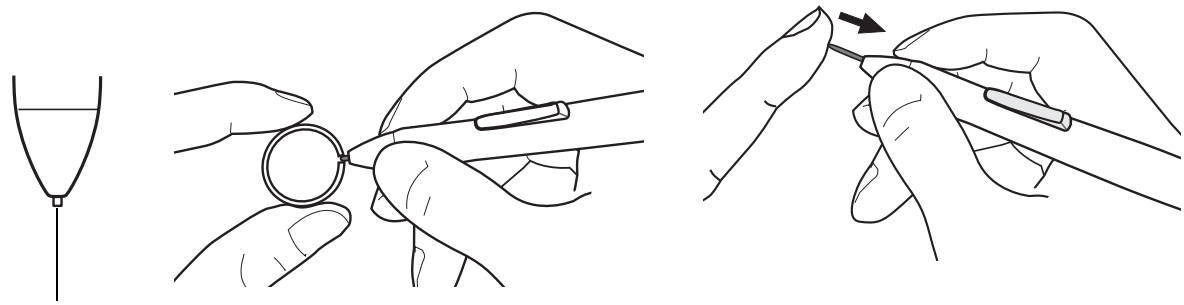
TROCA DA PONTA DA CANETA

A ponta da caneta se desgastará normalmente com o uso. Pressão excessiva causará desgaste mais cedo. Se o monitor com caneta apresentar uma superfície revestida, uma ponta desgastada poderá causar danos. Para evitar este problema, é recomendável a troca periódica da ponta.

Quando a ponta estiver muito pequena ou arranhando, troque-a por outra do conjunto de pontas extras que acompanha a caneta.

Segure firmemente a ponta antiga com a ferramenta de remoção de ponta Wacom, um par de pinças, um alicate de ponta ou instrumento similar e arranque-a de uma só vez da caneta.

Coloque a extremidade da ponta nova dentro do cilindro da caneta. Empurre a ponta com firmeza até o fim.
A ponta nova deslizará até a posição correta.



Substitua a ponta da caneta quando ficar muito pequena ou com menos de 1 mm (0,04 pol).

⚠ Aviso

Risco de choque. Tome cuidado para não deixar que crianças engulam a ponta da caneta ou o botão lateral.
A ponta da caneta ou o botão lateral podem ser removidos acidentalmente se forem mordidos.

Importante: Quando não estiver em uso, coloque a caneta no compartimento para armazenamento ou horizontalmente sobre a mesa. Tome cuidado para não danificar a ponta da caneta ao inserir ou remover a caneta do compartimento de armazenamento. Para manter a sensibilidade da caneta, guarde-a em um local onde ela não se apoie sobre a ponta.

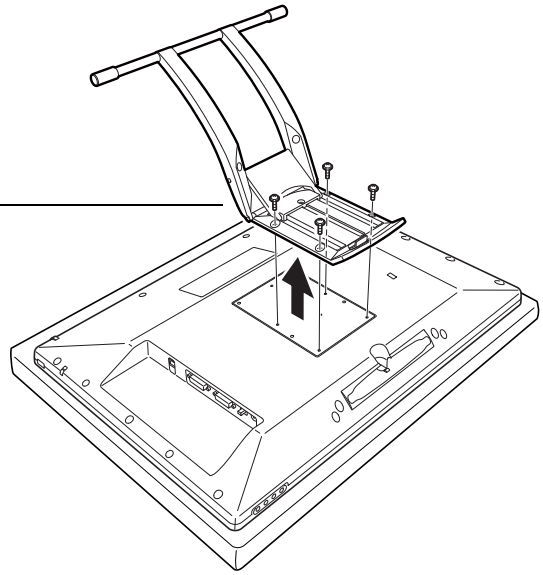
MONTAGEM OU SUPORTE ALTERNATIVO

Se você estiver usando o monitor interativo em uma instalação que exija o uso de uma plataforma de montagem alternativa, poderá remover o suporte ajustável da unidade e montar o monitor interativo em qualquer braço ou suporte de montagem em conformidade com o padrão VESA de 100 mm.

São necessários parafusos de montagem com 4 mm de largura e 0,7 mm de pitch (M4 regular), com profundidade de folga de 15 mm. Nota: uma profundidade de folga acima de 15 mm danificará os componentes internos do monitor intuitivo.

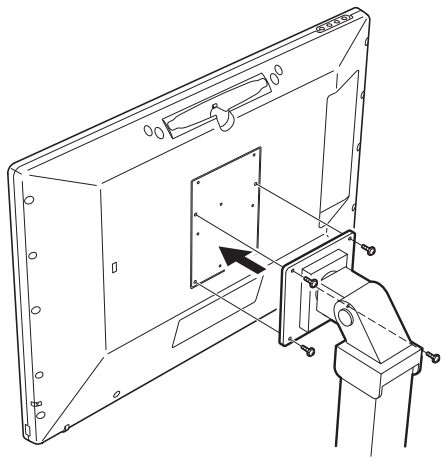
Para remover o suporte ajustável e conectar o monitor com caneta em outra plataforma de montagem:

1. Desligue o computador e o monitor com caneta. Em seguida, desconecte todos os cabos entre a unidade e o computador.
2. Proteja a superfície da tela do monitor colocando um pano macio sobre uma mesa nivelada e o lado da tela do monitor com caneta voltado para baixo, sobre o pano.
3. Retire os quatro parafusos e o suporte ajustável do corpo da unidade.
4. Usando os parafusos apropriados à sua plataforma de montagem, fixe firmemente o monitor com caneta na plataforma de montagem alternativa.
5. Consulte as instruções de instalação e reconecte os cabos.



⚠ Cuidado

Ao conectar o monitor interativo a uma plataforma de montagem alternativa, siga todas as instruções da documentação fornecida pelo fabricante da plataforma. Caso seja instalada incorretamente, a unidade poderá cair, resultando em danos à unidade ou em ferimentos.



DESINSTALAÇÃO DO MONITOR COM CANETA

Siga o procedimento apropriado abaixo para remover o software do driver Wacom e o monitor com caneta do sistema.

Importante: Quando você remover o software do driver Wacom do sistema, o monitor intuitivo Wacom não terá mais todas as funções de mesa operantes, mas continuará funcionando como mouse.

Windows 8:

1. Na tela Iniciar do Windows 8, clique com o botão direito no canto inferior esquerdo da tela e selecione PAINEL DE CONTROLE no menu suspenso. Se você estiver usando o modo clássico da área de trabalho do Windows 8, pressione a tecla Windows do teclado ou selecione o ícone do Windows na barra Charms para acessar a tela Iniciar.
2. Escolha DESINSTALAR PROGRAMA ou ADICIONAR E REMOVER PROGRAMAS.
3. Selecione MESA GRÁFICA WACOM e clique no botão REMOVER.

Windows 7, Vista e XP:

1. Clique em INICIAR e escolha PAINEL DE CONTROLE.
2. Clique em DESINSTALAR PROGRAMA ou ADICIONAR E REMOVER PROGRAMAS.
3. Selecione MESA GRÁFICA WACOM e clique no botão REMOVER.

Nota: Pode ser necessário reiniciar o computador para que a desinstalação tenha efeito.

Macintosh:

1. No menu IR menu, escolha APLICATIVOS e abra a pasta MESA WACOM.
2. Clique duas vezes no ícone do UTILITÁRIO DA MESA WACOM e selecione o botão SOFTWARE DA MESA: REMOVER. Digite seu nome de login de administrador e senha.
3. Depois de a remoção estar concluída, clique em OK.
4. Desligue o computador e o monitor interativo. Quando o computador e o monitor interativo estiverem desligados, desconecte o monitor interativo do computador.

GERENCIAMENTO DE PREFERÊNCIAS

Use o utilitário de preferências da mesa Wacom para gerenciar as preferências do monitor intuitivo para um só ou diversos usuários.

Feche todos os aplicativos abertos.

Windows 8: Na tela Iniciar do Windows 8, clique no bloco UTILITÁRIO DO ARQUIVO DE PREFERÊNCIAS da MESA GRÁFICA WACOM. Se você estiver usando o modo clássico da área de trabalho do Windows 8, pressione a tecla Windows do teclado ou selecione o ícone do Windows na barra Charms para acessar a tela Iniciar.

Windows 7, Vista e XP:

1. Clique no ícone INICIAR e selecione TODOS OS PROGRAMAS.
2. Selecione WACOM e UTILITÁRIO DO ARQUIVO DE PREFERÊNCIAS DA MESA GRÁFICA WACOM.

Configure suas preferências em todos os sistemas Windows como segue:

- Para remover as preferências do usuário atual, clique no botão REMOVER em MINHAS PREFERÊNCIAS.
- Para excluir as preferências de diversos usuários, clique no botão REMOVER em TODAS AS PREFERÊNCIAS DOS USUÁRIOS. São necessários direitos de administrador para excluir as preferências de todos os usuários. Reinicie todos os aplicativos abertos na mesa gráfica que possam estar em execução.
- Para fazer backup das suas preferências, clique no botão BACKUP... em MINHAS PREFERÊNCIAS.
- Para restaurar as preferências armazenadas no backup, clique no botão RESTAURAR... em MINHAS PREFERÊNCIAS.

Caso sejam exibidas instruções, siga-as atentamente.

No Macintosh, abra a pasta principal APLICATIVOS. Em seguida, abra a pasta MESA WACOM e execute o UTILITÁRIO DA MESA WACOM.

- Para remover as preferências, selecione USUÁRIO ATUAL ou TODOS OS USUÁRIOS. Em seguida, clique no botão REMOVER. Faça logout e depois volte a fazer login. Quando for carregado, o driver do software criará um novo arquivo de preferências com as configurações padrão de fábrica.
- Para fazer backup das suas preferências, selecione USUÁRIO ATUAL ou TODOS OS USUÁRIOS. Em seguida, clique no botão BACKUP...
- Para restaurar as preferências armazenadas no backup, selecione USUÁRIO ATUAL ou TODOS OS USUÁRIOS. Em seguida, clique no botão RESTAURAR...

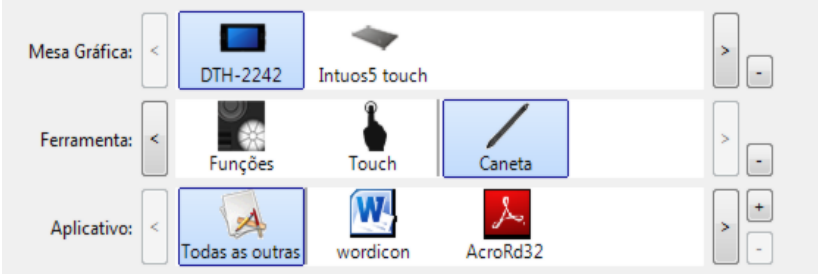
Caso sejam exibidas instruções, siga-as atentamente.

INSTALAÇÃO DE VÁRIAS MESAS GRÁFICAS

A lista MESA exibe um ícone para cada monitor com caneta ou mesa detectada no sistema e permite selecionar o monitor com caneta ou a mesa à qual deseja aplicar as alterações.

Selecione o ícone do monitor com caneta ou da mesa para a qual você deseja criar configurações personalizadas da caneta e dos aplicativos.

- O painel de controle só será iniciado se um monitor interativo ou uma mesa suportada for conectada ao computador.
- Só é possível exibir ou alterar as configurações do monitor interativo ou mesa conectada.



Para adicionar um novo monitor interativo ou uma mesa, conecte-a ao computador. Para produtos USB, o sistema procura portas USB. Quando o novo monitor com caneta ou a nova mesa for localizada, a inicialização será imediata.

Para remover uma das diversas mesas gráficas do driver, no painel de controle da mesa gráfica Wacom, selecione o ícone do monitor com caneta ou da mesa a ser excluída e clique no botão [-] ao lado da lista MESA GRÁFICA.

- Só será possível excluir o monitor interativo ou a mesa da lista do painel de controle se a unidade estiver conectada ao computador.
- Será preciso reinicializar o computador para adicionar novamente o monitor com caneta ou a mesa ao driver.

RECURSOS DA CANETA E DA TINTA DIGITAL NO WINDOWS

O Microsoft Windows 8, o Windows 7 e o Vista oferecem suporte abrangente a entradas de caneta*. Quando você usa o monitor com caneta em um computador com Windows 8, Windows 7 ou Vista, sua experiência é aprimorada pelos poderosos recursos de anotações, reconhecimento de letra manuscrita, navegação rápida e outras opções de tinta digital projetadas para fornecer resultados rápidos e intuitivos com a caneta Wacom.

- Fazer anotações. Use a caneta Wacom para fazer anotações e esquemas rápidos no Windows Journal. O Journal simula uma agenda física, com as vantagens das anotações digitais. Você pode escolher entre uma variedade de canetas, marcadores e ferramentas de realce. O Journal também possui um mecanismo de pesquisa poderoso que pode localizar até mesmo conteúdo escrito à mão.
- Reconhecimento de letra manuscrita. Como o Windows 8, o Windows 7 e o Vista incluem recursos avançados de reconhecimento de manuscritos, você pode usar a caneta Wacom para inserir rapidamente informações escritas à mão em todos os locais em que o computador aceita entrada por meio de digitação. Você também pode converter conteúdo escrito à mão em texto digitado a qualquer momento.
- Gestos. Use a caneta Wacom para simplificar movimentos gestuais no monitor com caneta e ativar ações personalizáveis de navegação, edição e outras funções. Para personalizar gestos, selecione a guia MOVIMENTOS no painel de controle CANETA E DISPOSITIVOS DE ENTRADA.
- Tinta digital no Microsoft Office 2007. Use a caneta Wacom para aproveitar ao máximo as ferramentas de marcação e pintura digitais aprimoradas, disponíveis em aplicativos do Microsoft Office 2007 ou posterior executados no Windows 8, Windows 7 ou Vista. Localizadas na guia CONTROLE nos aplicativos adequados, essas ferramentas fornecem um conjunto consistente de opções de pintura. Para obter acesso rápido, você pode adicionar ferramentas de pintura específicas à Barra de Ferramentas de Acesso Rápido, localizada na parte superior de cada aplicativo.

Para obter o máximo de aproveitamento da caneta no Microsoft Windows, não deixe de ler a documentação que acompanha o sistema, incluindo as ferramentas de treinamento do Windows e o tutorial do Tablet PC. Você pode acessar o Treinamento da Caneta do Tablet PC no menu INICIAR escolhendo TODOS OS PROGRAMAS, TABLET PC e TREINAMENTO DA CANETA DO TABLET PC.

Nota: As soluções a seguir no driver do software para a parte da mesa do monitor com caneta aprimoram o desempenho no Windows 8, Windows 7 e Vista:

- Para melhorar o desempenho, os recursos Movimentos da Caneta e ‘manter pressionado para clicar com o botão direito’ são desativados em alguns aplicativos gráficos, como o Photoshop.
- Não há sensibilidade à pressão no Journal e em outros recursos de tinta digital quando os recursos de Movimentos e "manter pressionado para clicar com o botão direito" estão desativados em alguns aplicativos gráficos.

*Os recursos da caneta são compatíveis com todas as versões do Windows 8, do Windows 7 e do Vista, exceto no Windows 7 Starter e Home Basic e no Windows Vista Home Basic.

SOBRE O PAINEL DE ENTRADA DO TABLET PC PARA WINDOWS

O Painel de Entrada do Windows 8, Windows 7 ou Vista permite usar a escrita à mão ou um teclado na tela para inserir texto diretamente com a caneta Wacom. Há diferentes maneiras de iniciar o Painel de Entrada:

- Clique no ícone do Painel de Entrada que aparece quando você move o cursor da tela em uma área de entrada de texto.
- Clique na guia Painel de Entrada, localizada por padrão na borda esquerda da tela do monitor.
- Clique no ícone do Painel de Entrada do Tablet PC localizado na barra de tarefas do Windows. Se o ícone não estiver visível, clique com o botão direito do mouse na barra de tarefas, selecione BARRAS DE FERRAMENTAS e PAINEL DE ENTRADA DO TABLET PC.

Para personalizar o Painel de Entrada:

1. Abra o Painel de Entrada e clique em FERRAMENTAS na barra de menus.
2. Selecione OPÇÕES para abrir a caixa de diálogo Opções do Painel de Entrada.
3. Personalize as configurações do Painel de Entrada de acordo com a sua maneira preferida de trabalhar.

Para saber mais sobre o uso da caneta Wacom no Microsoft Windows e no Office 2007 ou posterior, leia atentamente a documentação que o sistema e os aplicativos do Microsoft Office. Não deixe de aproveitar as vantagens das ferramentas de treinamento do Windows, incluindo o tutorial do Tablet PC, disponível na Microsoft.

INFORMAÇÕES SOBRE O PRODUTO

Para obter mais informações sobre o monitor interativo e como aproveitar ao máximo os inúmeros recursos da caneta e da tinta digital no Microsoft Windows 8, no Windows 7 e no Vista, visite o site da Wacom da sua região:

EUA, Canadá, América do Sul e Central	http://www.wacom.com/products
Europa, Oriente Médio e África	http://www.wacom.eu
Japão	http://tablet.wacom.co.jp
Ásia e Região do Pacífico (inglês)	http://www.wacom.asia
China (chinês simplificado)	http://www.wacom.com.cn
Coreia	http://www.wacom.asis/kr
Taiwan	http://www.wacom.asia/tw
Tailândia	http://www.wacom.asia/th

ESPECIFICAÇÕES DO PRODUTO

As especificações dos monitores interativos DTK-2241 e DTH-2242 são fornecidas no documento de Informações importantes sobre o produto incluso no download do driver.

LICENÇAS E GARANTIAS

As condições de licença e garantia e as declarações normativas dos monitores interativos DTK-2241 e DTH-2242 são fornecidas no documento de Informações importantes sobre o produto incluso no download do driver.

ENCOMENDA DE PEÇAS E ACESSÓRIOS

Para obter uma lista de peças e acessórios disponíveis, visite o site da Wacom em sua região.

Para adquirir peças e acessórios nos EUA ou Canadá, faça uma ligação gratuita para 1-888-884-1870 ou visite o site da Wacom na Web no endereço http://www.direct.wacom.com (somente EUA).

Para adquirir peças e acessórios na Europa, ligue para +49 (0)180.500.03.75 ou envie um email para spareparts@wacom.eu. Ou acesse http://shop.wacom.eu. Você também pode contatar o revendedor, distribuidor ou suporte técnico local usando o número da sua região.

Para adquirir peças e acessórios na Austrália, Cingapura, Taiwan e Coreia, visite: www.BuyWacom.com.au, www.BuyWacom.com.sg, www.BuyWacom.com.tw e www.BuyWacom.co.kr, respectivamente.

Para adquirir peças e acessórios em outros países, contate o revendedor ou distribuidor local.

Nem todas as peças e acessórios estão disponíveis em todas as regiões.

SERVIÇO DE GARANTIA NOS EUA E CANADÁ

O texto completo da garantia do produto é fornecido no documento de Informações importantes sobre o produto que está incluso no download do driver.

Para obter o serviço de garantia nos EUA ou no Canadá, entre em contato:

Centro de Atendimento ao Cliente da Wacom

Telefone: 1.360.896.9833

Formulário de consulta por e-mail: http://www.wacom.com/support

SERVIÇO DE GARANTIA FORA DOS EUA E DO CANADÁ

O texto completo da garantia do produto é fornecido no documento de Informações importantes sobre o produto que está incluso no CD de instalação.

Para produtos adquiridos ou usados fora dos Estados Unidos e do Canadá, o período de garantia pode ser determinado pelos requisitos regionais. O período de garantia do monitor interativo está descrito na página de Suporte do site da Wacom em sua região. Você também pode entrar em contato com o Suporte técnico da Wacom.

SUPORTE TÉCNICO DA WACOM NA COSTA PACÍFICA DA ÁSIA (EXCETO JAPÃO E CHINA)

A política detalhada de garantia limitada para a Costa Pacífica da Ásia e as informações sobre o registro do produto podem ser encontradas on-line em http://www.wacom.asia.

Para obter suporte técnico ou serviço de garantia no sul da Ásia, Oceania e Taiwan, entre em contato com o Serviço de Atendimento ao Cliente da Wacom.

Os números de telefone podem ser encontrados em: http://www.wacom.asia/support/contact

Caso você tenha qualquer dúvida sobre este Contrato, ou deseje entrar em contato com a Wacom por qualquer motivo, escreva para:

CONTATO NA AMÉRICA DO NORTE E AMÉRICA DO SUL ENTRE EM CONTATO COM:

Wacom Technology Corporation
1311 SE Cardinal Court
Vancouver, Washington 98683
EUA

NO JAPÃO, ENTRE EM CONTATO COM:

Wacom Co., Ltd.
2-510-1 Toyonodai
Otone-Machi, Kitasaitama-Gun
Saitama, 349-1148
Japão

NA COSTA PACÍFICA DA ÁSIA, ENTRE EM CONTATO COM:

Wacom Co., Ltd.
Sumitomo Fudosan Shinjuku Grand Tower, 31F
8-17-1 Nishi-Shinjuku, Shinjuku-ku
Tóquio, 160-6131
Japão

CONTATO NA CHINA CONTINENTAL (EXCETO HONG KONG):

Wacom China Corporation
Unit 2807, 28th Floor, Capital Tower
No 6 Jia, Jianguomenwai Avenue,
Pequim, 100022, China
Email: support@wacom.com.cn

GLOSSÁRIO

Aceleração do mouse. Configuração que permite ajustar a aceleração do cursor da tela ao usar o modo mouse.

Aplicativo com sensibilidade à pressão. Qualquer aplicativo que ofereça o recurso de sensibilidade à pressão.

Área ativa. Área do monitor interativo em que a caneta é detectada.

Aspecto. Relação entre a dimensão vertical e horizontal da área ativa do monitor interativo.

Assistência de clique duplo. A função do painel de controle da mesa gráfica Wacom que facilita o clique duplo pela configuração do tamanho da distância do clique duplo.

Configurações específicas de aplicativos. Ferramenta de monitor com caneta e configurações de mesa personalizadas para aplicativos individuais. O painel de controle da mesa gráfica Wacom permite personalizar a caneta para que funcione de forma distinta em diferentes aplicativos. Suas configurações específicas de aplicativo estarão em vigor sempre que você usar o aplicativo.
Consulte também configurações específicas de aplicativos.

Cursor da tela. Ponteiro da tela do monitor. Os cursores de tela aparecem em formatos diferentes (por exemplo, em forma de viga I, seta ou caixa), dependendo do aplicativo que estiver sendo executado.

Distância do clique duplo. Distância máxima (em pixels da tela) que o cursor pode percorrer entre um clique e outro e ainda ser aceito como clique duplo. Aumentar a distância do clique duplo facilita a sua execução, mas pode retardar os traços de pincel em alguns aplicativos gráficos.

Força do clique. Intensidade de força que se deve aplicar à ponta da caneta para que ocorra um clique.

Journal. Aplicativo do Microsoft Windows que simula eletronicamente uma página de um diário físico, mas com as vantagens da anotação digital. Por exemplo, você pode criar desenhos simples e fazer anotações à mão que podem ser convertidas em texto e enviadas para colegas para marcação digital. O Journal contém uma variedade de canetas, marcadores e ferramentas de realce. Além disso, conteúdo escrito à mão pode ser pesquisado no Journal.

Menu radial. Um menu hierárquico (em formato radial). Cada nível do menu consiste em oito partes do menu que podem conter vários recursos e opções para escolher. É possível personalizar os botões da caneta para exibir esse menu.

Modificador. As teclas de modificação são SHIFT, ALT e CTRL para Windows, ou SHIFT, CONTROL, COMMAND e OPTION para Macintosh. É possível personalizar as funções da caneta para simular uma tecla de modificação.

Modo Caneta. Método de posicionamento do cursor. Sempre que você colocar a caneta no monitor com caneta, o cursor da tela estará no mesmo ponto correspondente na tela. Isso é conhecido como posicionamento absoluto e é a configuração padrão da caneta. O modo caneta também permite posicionar o cursor da tela rapidamente, sem que seja preciso localizá-lo primeiro e movê-lo pela área de trabalho. Consulte também modo mouse.

Modo Mouse. Método de posicionamento do cursor da tela. Quando você coloca a caneta no monitor com caneta, pode mover o cursor da tela com uma ação de selecionar e mover semelhante ao uso do mouse. Isso recebe o nome de posicionamento relativo. Consulte também Modo Caneta.

Painel de Entrada do Tablet PC. O Painel de Entrada do Tablet PC do Microsoft Windows permite usar a caneta Wacom para criar anotações feitas à mão ou usar um teclado na tela. O Painel de Entrada converte dinamicamente a escrita à mão em texto. As informações que você cria podem ser inseridas em outros documentos, planilhas ou ilustrações.

Pixel. Menor unidade de medida da tela do monitor.

Ponta. Ponta da caneta que pode ser substituída.

Proximidade. Altura acima da área ativa do monitor com caneta na qual a caneta é detectada.

Sensibilidade à pressão. Característica da ponta da caneta Wacom que permite que seja percebida a intensidade da pressão exercida. É usada para criar traços de caneta e pincel com aparência natural em aplicativos que são sensíveis à pressão.

USB. Universal Serial Bus (Barramento Serial Universal). Uma interface de hardware padrão para a conexão de dispositivos periféricos com o computador. As portas USB oferecem "support hot-plugging" (conexão a quente), de modo que é possível conectar e desconectar os dispositivos USB sem desligar o computador.

Velocidade do clique duplo. Tempo máximo que pode decorrer entre um clique e outro, e ainda ser aceito como clique duplo.

Velocidade do mouse. Configuração que permite ajustar a velocidade em que o cursor da tela se move ao usar o modo mouse.

Wintab. Interface padrão usada por aplicativos Windows para receber informações sobre a mesa. O monitor com caneta oferece suporte a todos os aplicativos compatíveis com Wintab em Windows.

ÍNDICE

Acessórios
encomenda 78
Ajuste, monitor interativo 23
Alternar Monitor, uso 51
Arrastar, com caneta 21
Botão lateral, uso 22
Caneta
arrastar com 21
botões, personalização 44
cabo de fixação 11
clique com 21
limpeza 70
personalização 42
posicionamento com 20
recursos 11
segurar 20
substituição da ponta 71
suporte 11
teste 57
uso 20
uso com sensibilidade à pressão 22
uso do botão lateral 22
Cintiq
a experiência de entrada de vários toques 26
Clique duplo, ajuste 42
Clique, com a caneta 21
Como calibrar, monitor interativo 41
Como segurar a caneta 20
Configurações
específicas de aplicativos 52
On Screen Display (OSD) 24
usuário 23
Configurações do usuário 23
Configurações específicas de aplicativo
alteração 54
criação 53
Configurações específicas de aplicativos
remoção 54
Configurações específicas de aplicativos. 52
Cuidados, com monitor interativo 70
Desinstalação 73
Downloads de drivers 69
Downloads, obtenção de drivers 69
DuoSwitch, personalização da caneta 44
Encomenda, peças e acessórios 78
Entrada de vários toques
a experiência 26
ajustando a velocidade do toque 34
definindo os recursos de navegação 34
desativando 37
DTH-2242 26
funções de toque padrão 35
funções de toque personalizadas 36
navegando com 26
opções 26
personalizando 33
problemas, solução de problemas 64
testes 36
testes de toque 36
velocidade, ajustando 34
Ergonomia 19
Especificações
produto 78
ExpressKeys
uso 24
Funções do botão 47
Funções, botões 47
Inclinação, ajuste 10
Informações sobre o produto 78
Informações, produto 78
Instalação 12
cabo USB 17
para parte da mesa gráfica 17
para parte do monitor 13
software 18
várias mesas gráficas 75
vários monitores interativos 75
Instalação do monitor LCD, para monitor interativo 13
Instalação do software 18
Limpeza
caneta 70
monitor interativo 70
Manual
navegação 6
sobre 5

Menu radial
personalização 46
uso 46
Mesa gráfica com caneta, resolução de problemas 61
Mesas gráficas, instalação de várias 75
Monitor
problemas, geral 58
resolução de problemas 58
Monitor com caneta
ajuste 23
calibração 41
instalação 12
recursos 8
sobre 7
vista dianteira 8
vista traseira 9
Monitor interativo
ajuste
inclinação 10
cuidados 70
desinstalação 73
instalação da mesa gráfica 17
instalação de várias unidades 75
instalação do cabo USB 17
instalação do monitor LCD 13
limpeza 70
personalização 38
teste 56
uso do 19
Monitores, uso de vários 22
Montagem, uso alternativo 72
Navegação no manual 6
Navegação, personalizando para entrada de vários toques 34
On Screen Display (OSD) 24
Painel de controle
abertura 38
guias 40
listas 40
visão geral 39
Painel de Entrada do Tablet PC, sobre 77
Peças
encomenda 78
Personalização
caneta 42
ExpressKeys 45
monitor interativo 38
Personalizando
entrada de vários toques
funções padrão 35
funções personalizadas 36
Ponta da caneta, substituição 71
Posicionamento, com caneta 20
Precauções 7
Predefinições de fábrica 23
Preferências, gerenciamento 74
Problemas com o VGA 60
Problemas específicos do Macintosh 66
Problemas específicos do Windows, resolução de problemas 65
Problemas gerais, resolução de problemas 61
Recursos
caneta 11
monitor interativo 8
Requisitos do sistema 12
Requisitos, sistema 12
Resolução de problemas 55
monitor 58
parte da mesa gráfica com caneta 61
problemas específicos do Macintosh 66
problemas específicos do Windows 65
problemas gerais 61
resolução de problemas 66
Sensibilidade à pressão, uso com 22
Sensibilidade da ponta, ajuste 42
Sincronização automática 23
Solução de problemas
problemas de entrada de vários toques 64
Sum 3
Suporte técnico, opções 68
Suporte, uso alternativo 72
Teste
caneta 57
monitor interativo 56
Testes
entrada de vários toques 36
Tinta digital, recursos no Windows 76
Toque
ações básicas 26
desativação 27
funções padrão 35
gestos de entrada de vários toques 26
Uso
entrada de vários toques 26
ExpressKeys 24
Uso, caneta 20

Uso, monitor interativo 19
Vários monitores, uso 22
Vista dianteira, monitor interativo 8
Vista traseira, monitor interativo 9

ESCRITÓRIOS INTERNACIONAIS DA WACOM

WACOM TECHNOLOGY CORPORATION
1311 SE Cardinal Court
Vancouver, WA 98683
EUA
Telefone: +1.360.896.9833
Fax: +1.360.896.9724

WACOM EUROPE GMBH
Europark Fichtenhain A9
47807 Krefeld
Alemanha
Telefone: +49.(0)2151.3614.0
Fax: +49.(0)2151.3614.111

WACOM CO., LTD.
JAPAN MARKETING AND SALES DIVISION
Sumitomo Fudosan Shinjuku Grand Tower, 31F
8-17-1 Nishi-Shinjuku, Shinjuku-ku
Tóquio 160-6131,
Japão
Internet: http://tablet.wacom.co.jp

WACOM CO., LTD.
ASIA PACIFIC MARKETING AND SALES DIVISION
Sumitomo Fudosan Shinjuku Grand Tower, 31F
8-17-1 Nishi-Shinjuku,Shinjuku-ku
Tóquio 160-6131,
Japão
Telefone: +81-3-5337-6709
Fax: +81-3-5337-6514

WACOM CHINA CORPORATION
Unit 2807, 28th Floor, Capital Tower
No 6 Jia, Jianguomenwai Avenue,
Pequim, 100022, China
Internet: http://www.wacom.com.cn

WACOM KOREA CO., LTD.
25th Floor DMC iaan Sangam 2nd Complex, 1653
Sangam-dong, Mapo-gu, Seoul, Korea, 121-270
Telefone: +82.2.557.3894
Fax: +82.2.557.3895

WACOM AUSTRALIA PTY. LTD.
Unit 8, Stage 1 Cumberland Green
2-8 South Street Rydalmere
NSW 2116 Austrália
Telefone: +61.2.9422.6700
Fax: +61.2.9420.2272

WACOM SINGAPORE PTE. LTD.
3 Bishan Place,
CPF Bishan Building #06-08
Singapore 579838
Telefone: +65.6258.8640
Fax: +65.6258.8697

WACOM TAIWAN INFORMATION CO., LTD.
Suite 605, 6th floor, No. 205 Tun-Hwa North Road
Taipiei, 105 Taiwan
Telefone: +886.2.2712.2675
Fax: +886.2.2712.9789

WACOM INDIA PVT. LTD.
2o. andar, Elegance Tower
District Centre, Mathura Road
Nova Délhi 110025, Índia
Telefone: +91.11.40601200
Fax: +91-11-4060123